

# Orígens de la criptografia: Antiga Grècia. s.VII a.C.

# Orígens de la criptografia: Antiga Grècia. s.VII a.C.



Figure: Escítala

# Orígens de la criptografia: Antiga Grècia. s.VII a.C.



Figure: Escítala

Xifrat per permutació dels símbols

# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)

# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



Figure: Mètode Cesar

# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)

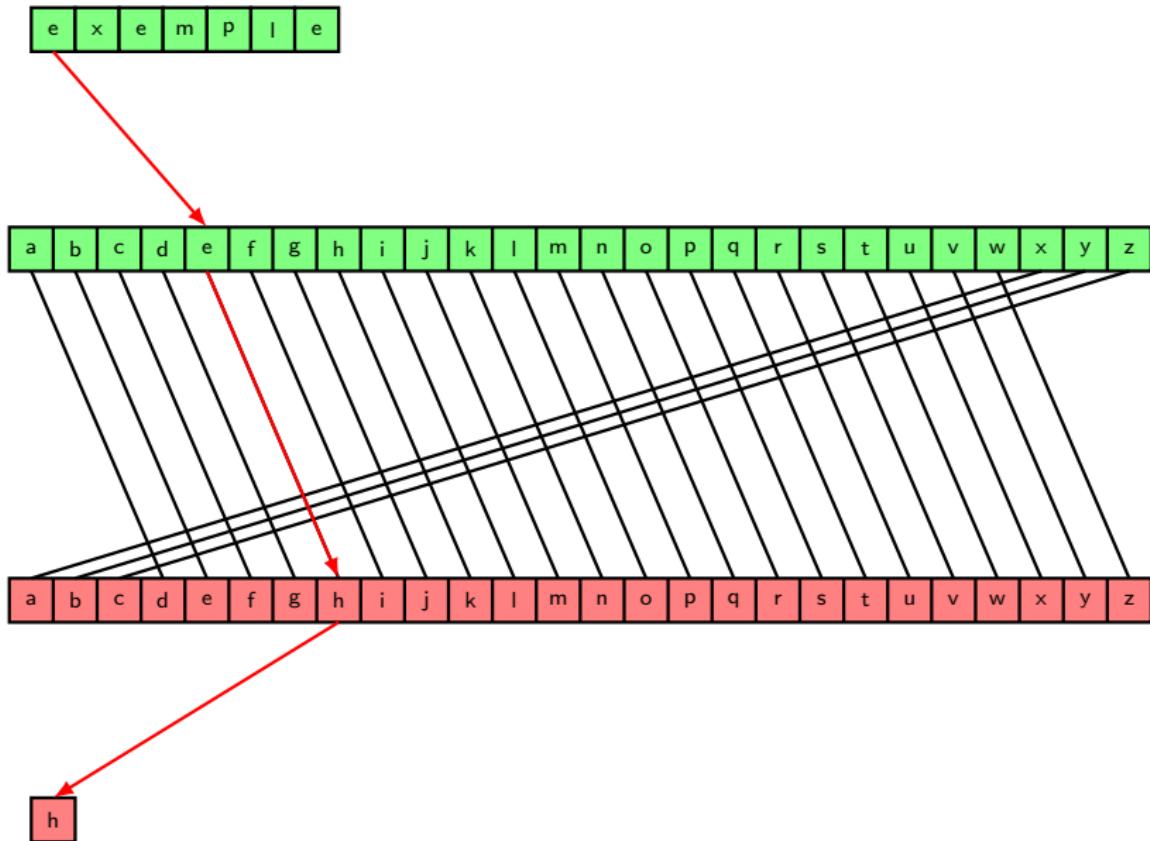


Figure: Mètode Cesar

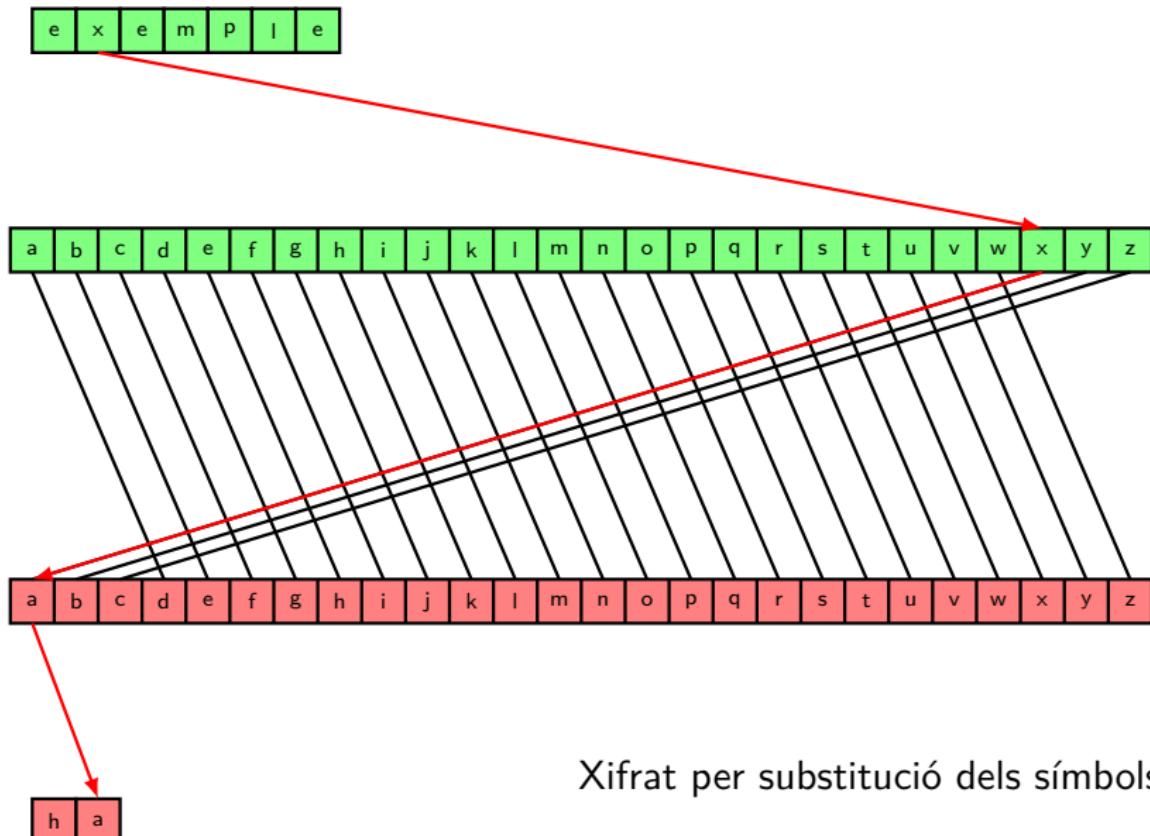
Xifrat per substitució dels símbols

# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)

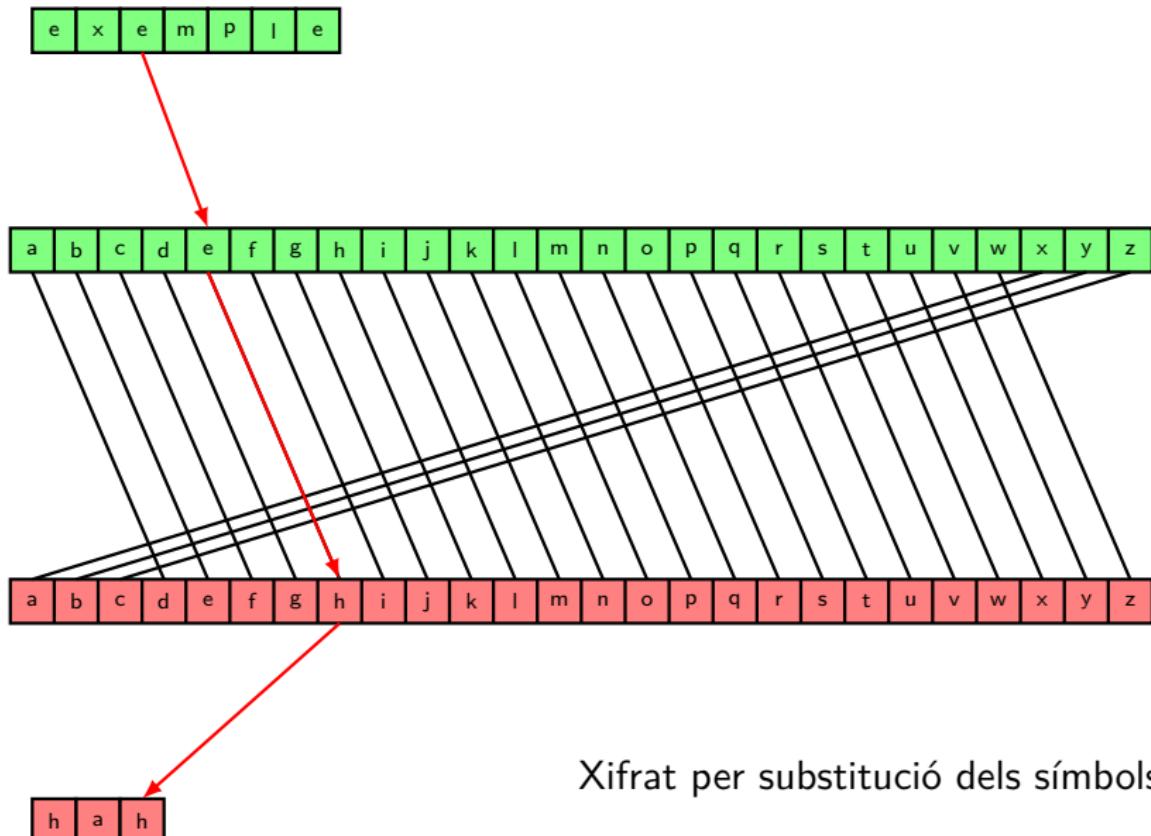
# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



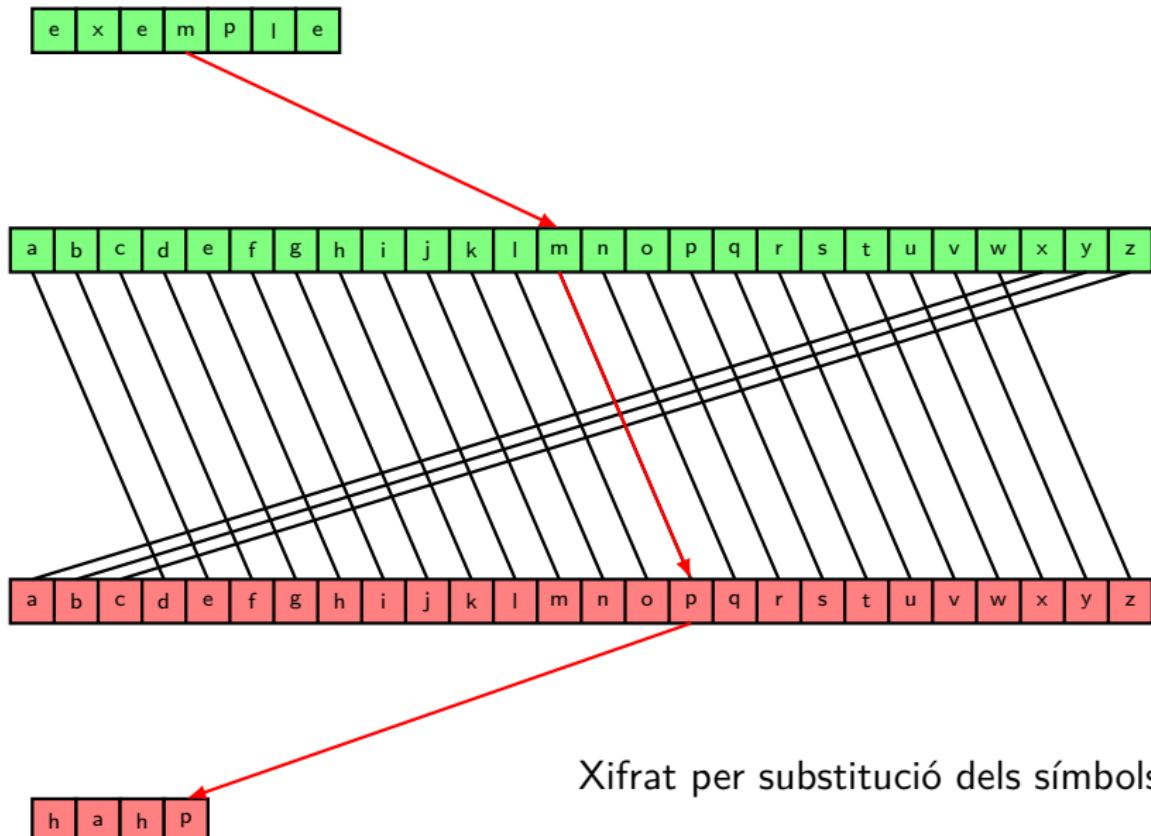
# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



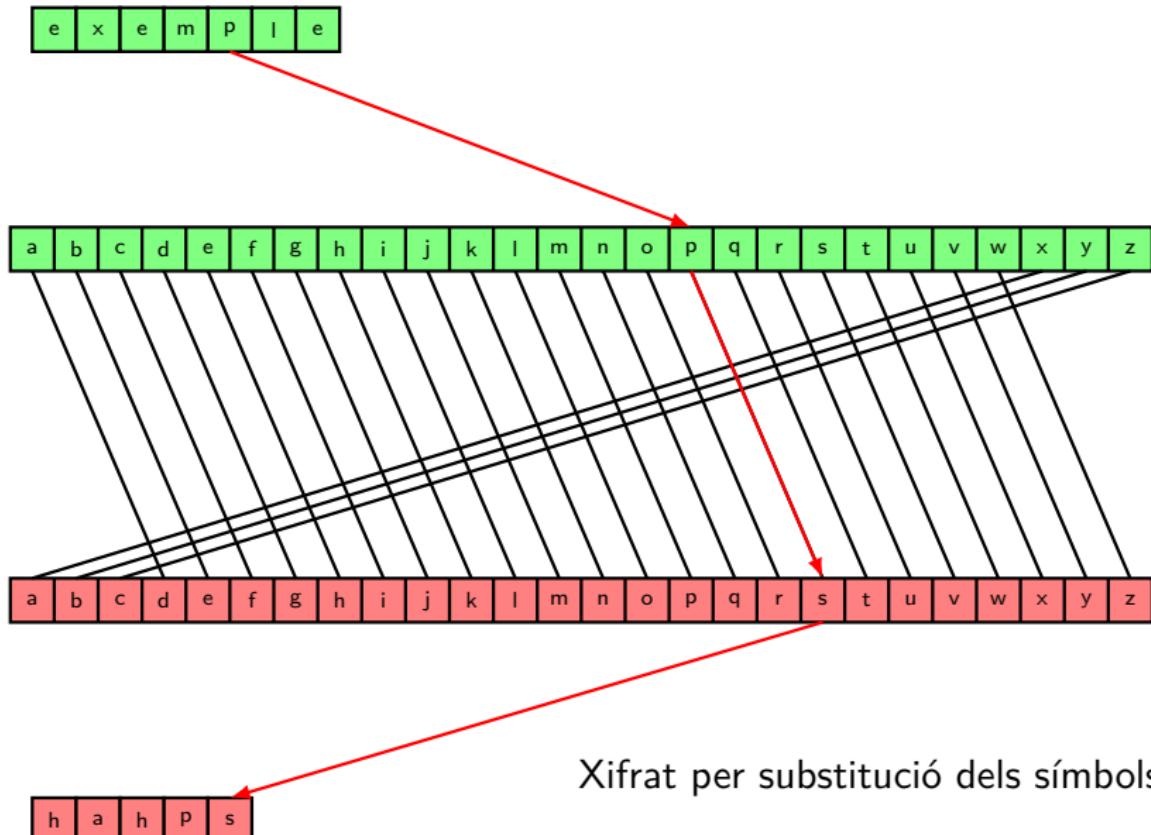
# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



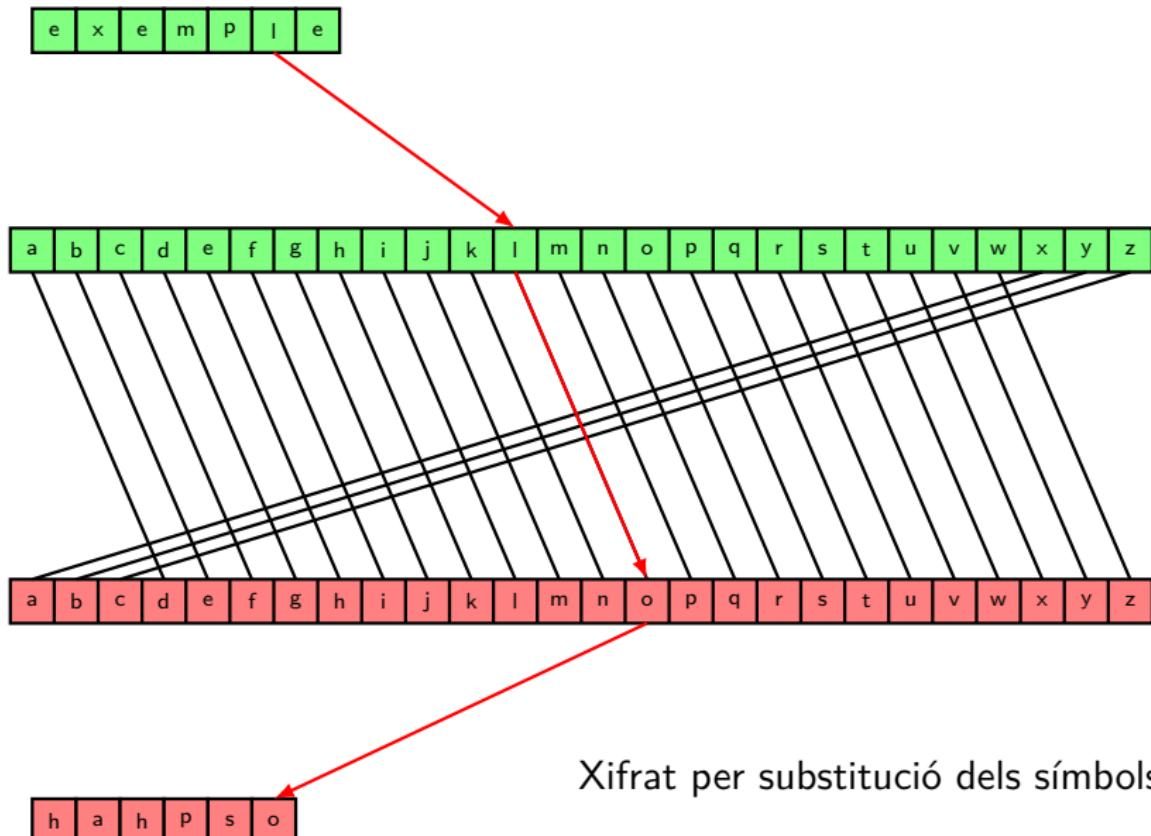
# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



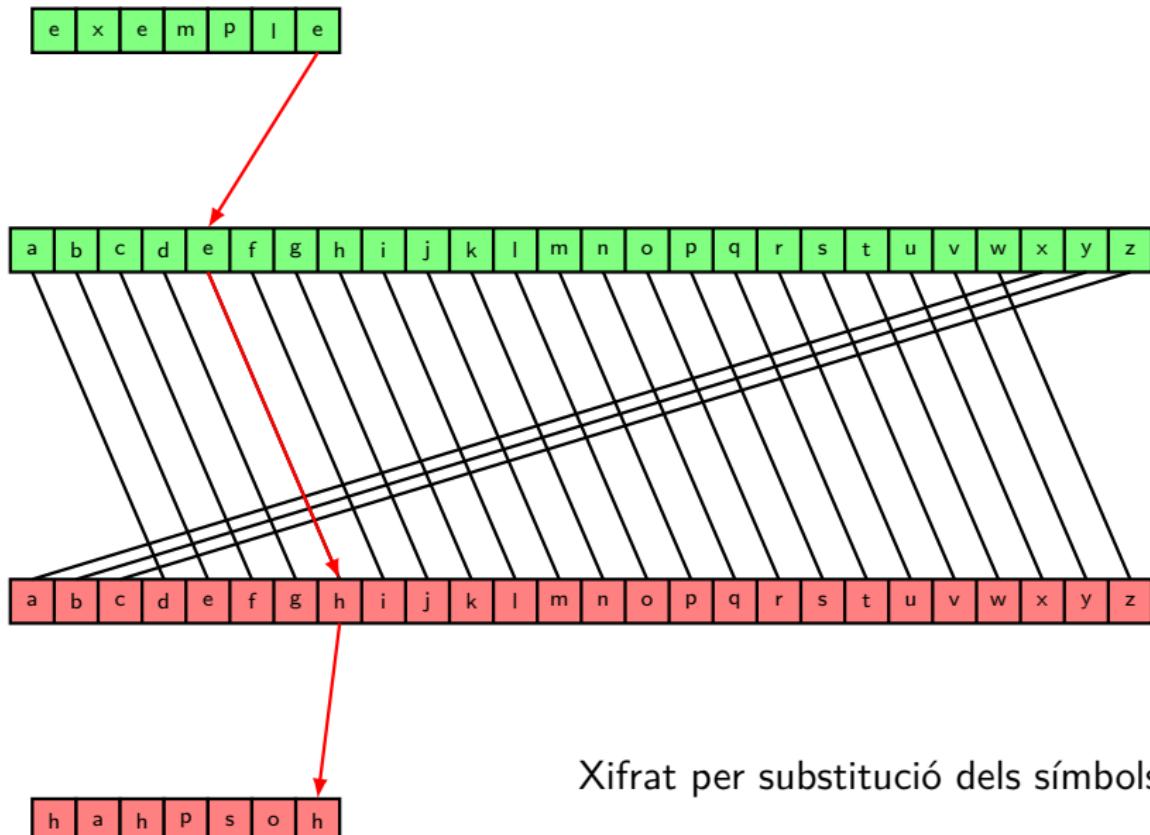
# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



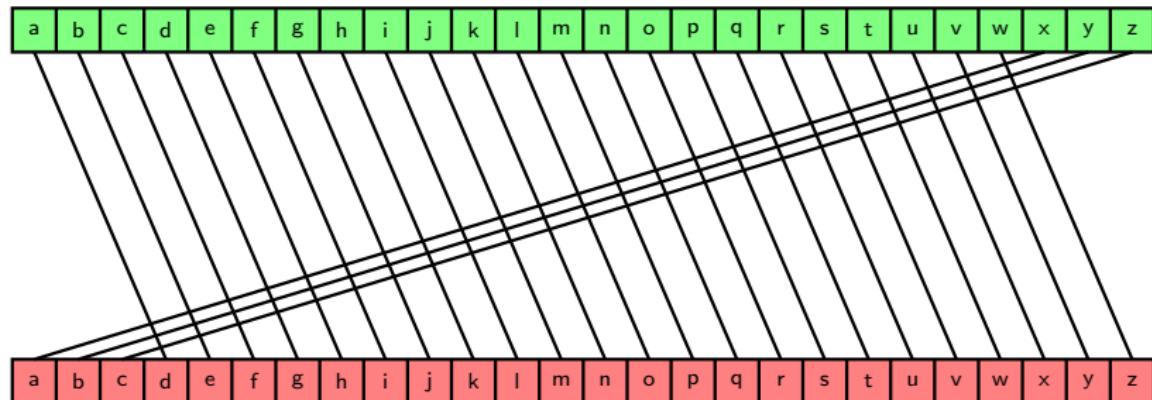
# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)



# Orígens de la criptografia: Mètode de Cesar (s.I a.C.)

e	x	e	m	p	l	e
---	---	---	---	---	---	---

$$x \mapsto x + 3 \bmod n \text{ amb } x \in \{0, \dots, n-1\}$$



Xifrat per substitució dels símbols

h	a	h	p	s	o	h
---	---	---	---	---	---	---

# Criptografia clàssica: Algunes consideracions

# Criptografia clàssica: Algunes consideracions

- ▶ Mètodes clàssics:
  - ▶ permutacions.
  - ▶ substitucions.

# Criptografia clàssica: Algunes consideracions

- ▶ Mètodes clàssics:
  - ▶ permutacions.
  - ▶ substitucions.
- ▶ Robustesa condicional

# Criptografia clàssica: Algunes consideracions

- ▶ Mètodes clàssics:
  - ▶ permutacions.
  - ▶ substitucions.
- ▶ Robustesa condicional
- ▶ Robustesa d'un mètode de xifrat

# Criptografia clàssica: Algunes consideracions

- ▶ Mètodes clàssics:
  - ▶ permutacions.
  - ▶ substitucions.
- ▶ Robustesa condicional
- ▶ Robustesa d'un mètode de xifrat
  - ▶ Basada en el secret del mètode.
  - ▶ Basada en el secret de la clau.

## Mètodes de permutació. Exemple

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

# Mètodes de permutació. Exemple

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

A	I	X	O	E	S	U	N	S	I	S
T	E	M	A	C	R	I	P	T	O	G
R	A	F	I	C	B	A	S	A	T	E
N	P	E	R	M	U	T	A	C	I	O
D	E	L	S	S	I	M	B	O	L	S

# Mètodes de permutació. Exemple

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

A	I	X	O	E	S	U	N	S	I	S
T	E	M	A	C	R	I	P	T	O	G
R	A	F	I	C	B	A	S	A	T	E
N	P	E	R	M	U	T	A	C	I	O
D	E	L	S	S	I	M	B	O	L	S

Texte xifrat:

"ATRNDIEAPEXMFELOAIRSECCMS  
SRBUIUIATMNPSABSTACOIOTILSGEOS"

# Mètodes de permutació. Exemple

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

A	I	X	O	E	S	U	N	S	I	S
T	E	M	A	C	R	I	P	T	O	G
R	A	F	I	C	B	A	S	A	T	E
N	P	E	R	M	U	T	A	C	I	O
D	E	L	S	S	I	M	B	O	L	S

Texte xifrat:

"ATRNDIEAPEXMFELOAIRSECCMS  
SRBUIUIATMNPSABSTACOIOTILSGEOS"

La clau és la llargada de la línia.

## Mètodes de permutació. Exemple millorat

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

clau: "CITRONEUMAS"

## Mètodes de permutació. Exemple millorat

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

clau: "CITRONEUMAS"

C   I   T   R   O   N   E   U   M   A   S

# Mètodes de permutació. Exemple millorat

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

clau: "CITRONEUMAS"

C	I	T	R	O	N	E	U	M	A	S
2	4	10	8	7	6	3	11	5	1	9

# Mètodes de permutació. Exemple millorat

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

clau: "CITRONEUMAS"

C	I	T	R	O	N	E	U	M	A	S
2	4	10	8	7	6	3	11	5	1	9
A	I	X	O	E	S	U	N	S	I	S
T	E	M	A	C	R	I	P	T	O	G
R	A	F	I	C	B	A	S	A	T	E
N	P	E	R	M	U	T	A	C	I	O
D	E	L	S	S	I	M	B	O	L	S

# Mètodes de permutació. Exemple millorat

Texte que es vol xifrar:

"AIXO ES UN SISTEMA CRIPTOGRAFIC BASAT EN  
PERMUTACIO DELS SIMBOLS"

clau: "CITRONEUMAS"

C	I	T	R	O	N	E	U	M	A	S
2	4	10	8	7	6	3	11	5	1	9
A	I	X	O	E	S	U	N	S	I	S
T	E	M	A	C	R	I	P	T	O	G
R	A	F	I	C	B	A	S	A	T	E
N	P	E	R	M	U	T	A	C	I	O
D	E	L	S	S	I	M	B	O	L	S

Texte xifrat:

"IOTIL ATRND UIATM IEAPE STACO SRBUI ECCMS OAIRS  
SGEOS XMFEL NPSAB"

## Mètodes de substitució: César amb clau

## Mètodes de substitució: César amb clau

- ▶ Introducció de clau en el mètode de César: La clau es el desplaçament que es fa servir.

$$x \rightarrow x + k \mod n, \quad k \in \{1..n-1\}$$

## Mètodes de substitució: César amb clau

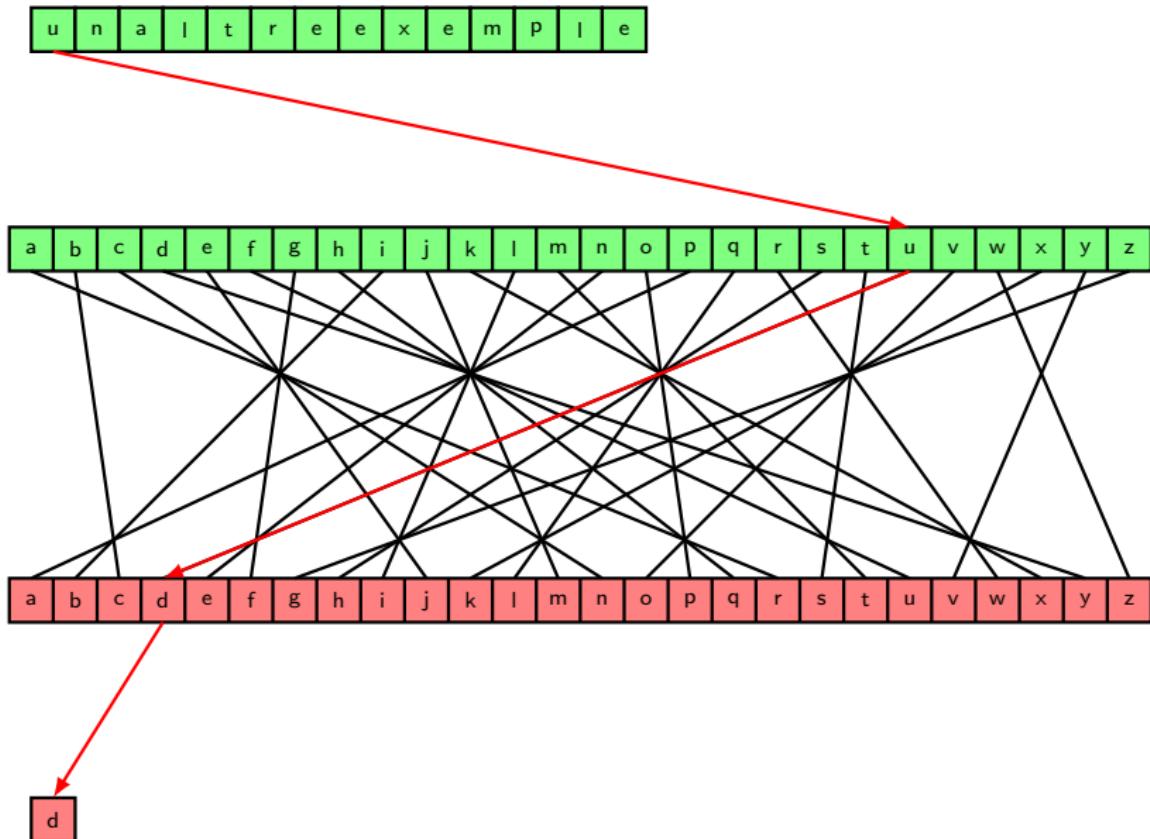
- ▶ Introducció de clau en el mètode de César: La clau es el desplaçament que es fa servir.

$$x \rightarrow x + k \mod n, \quad k \in \{1..n-1\}$$

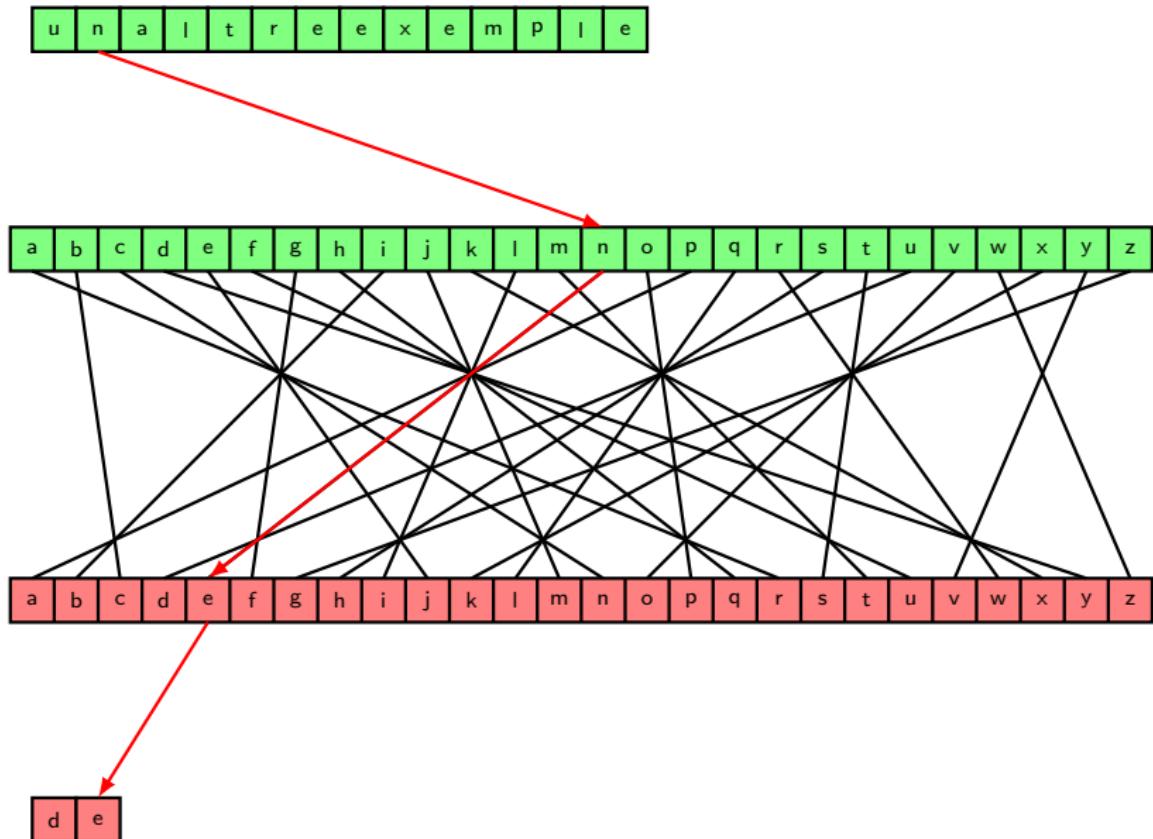
- ▶ No resisteix un atac per força bruta: Exploració de l'univers de claus.

# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)

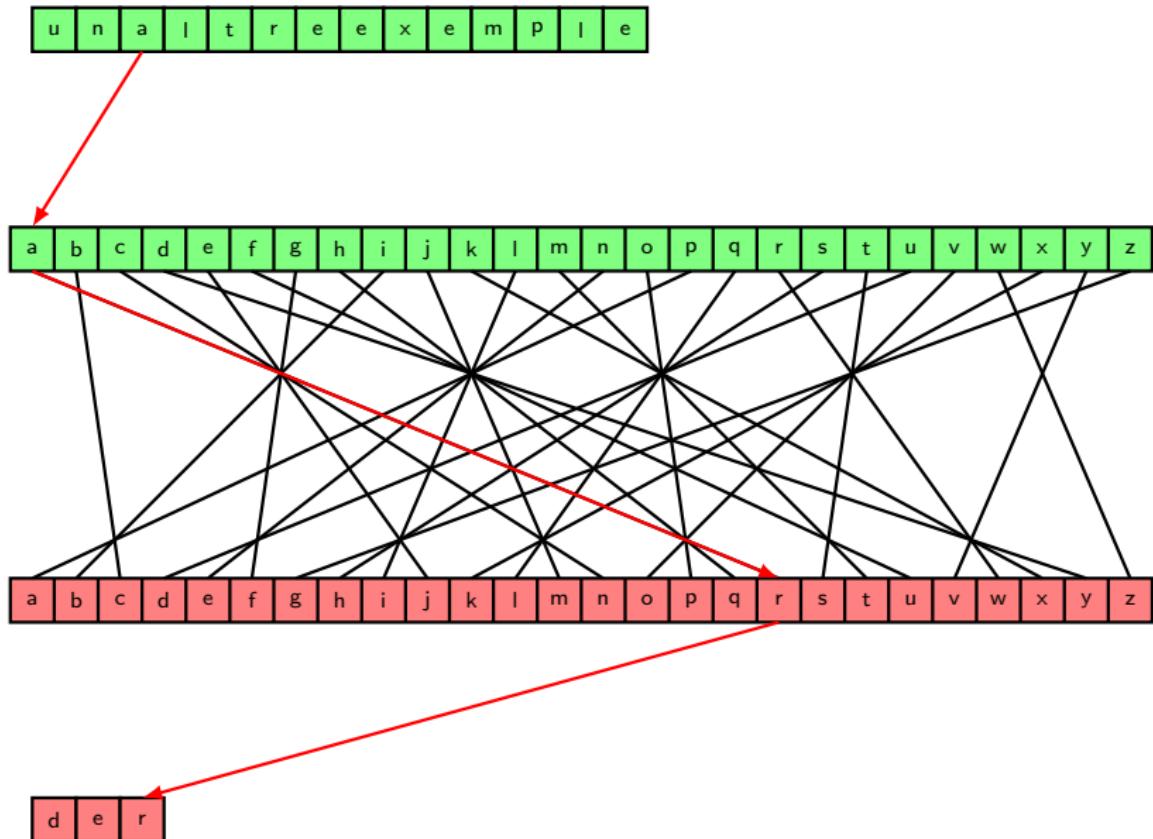
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



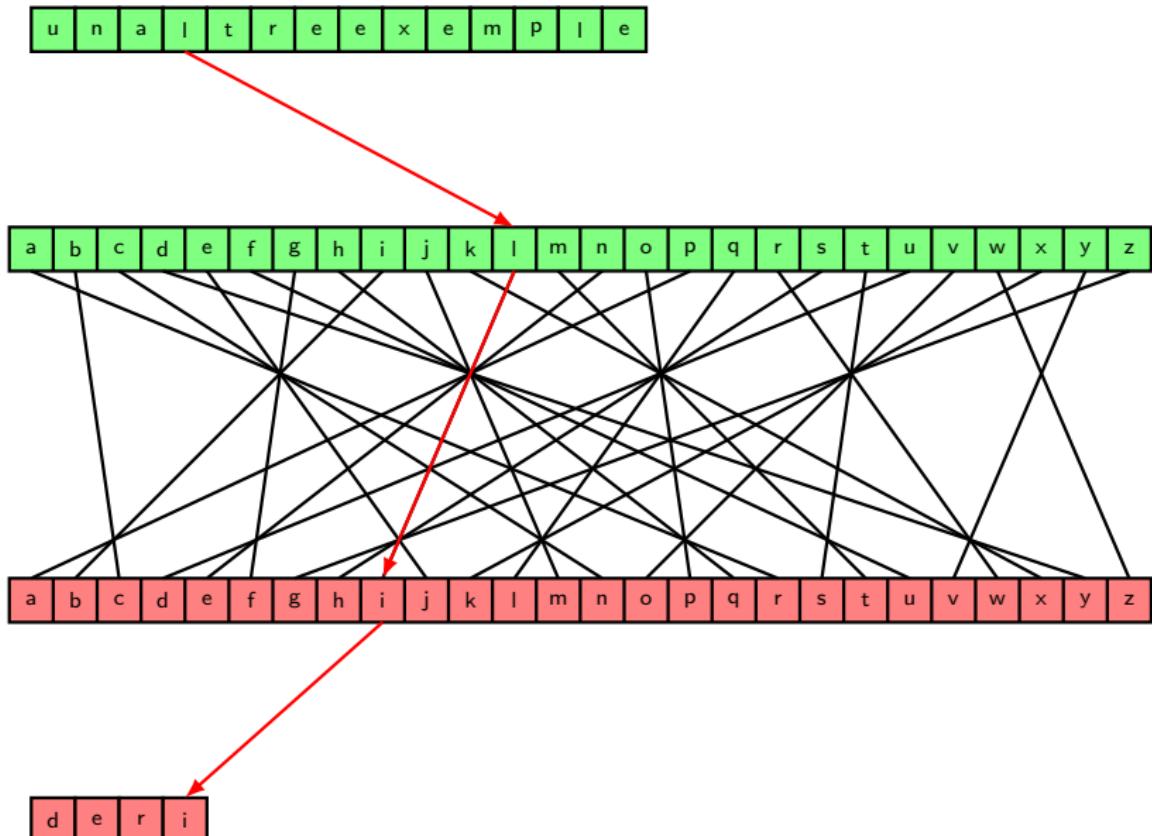
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



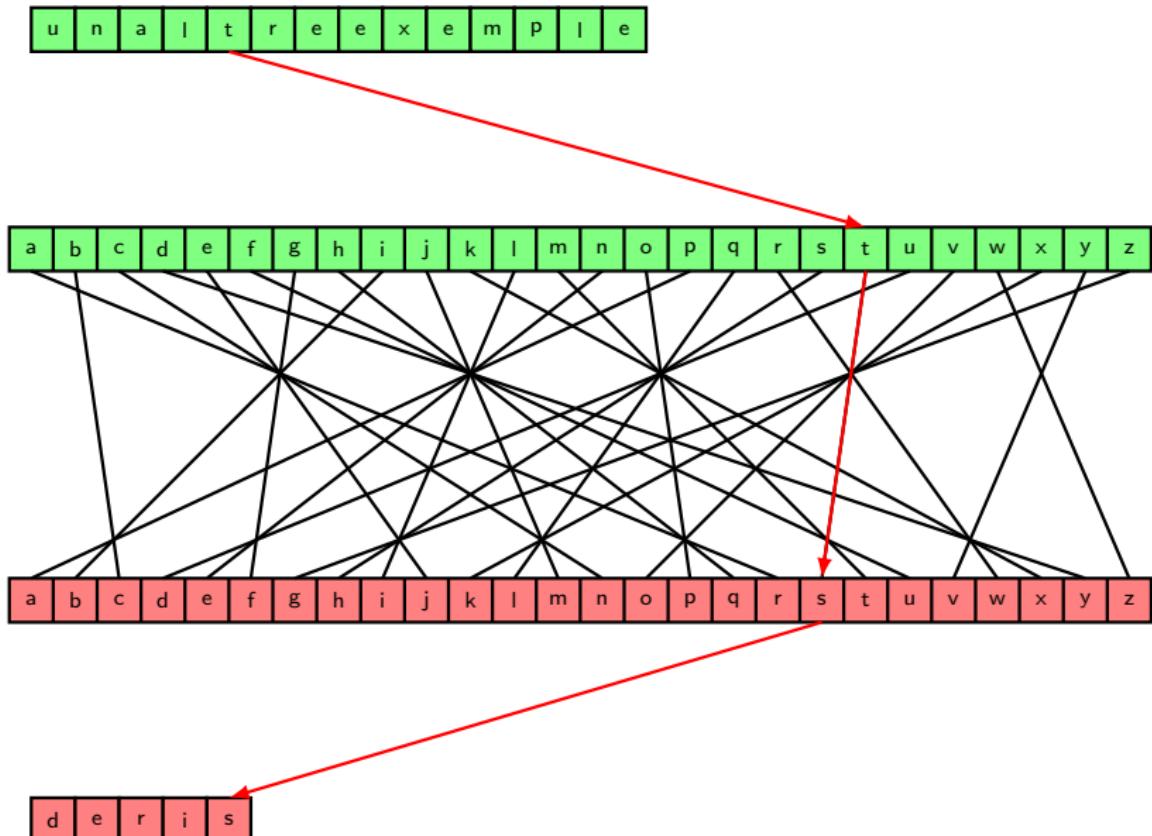
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



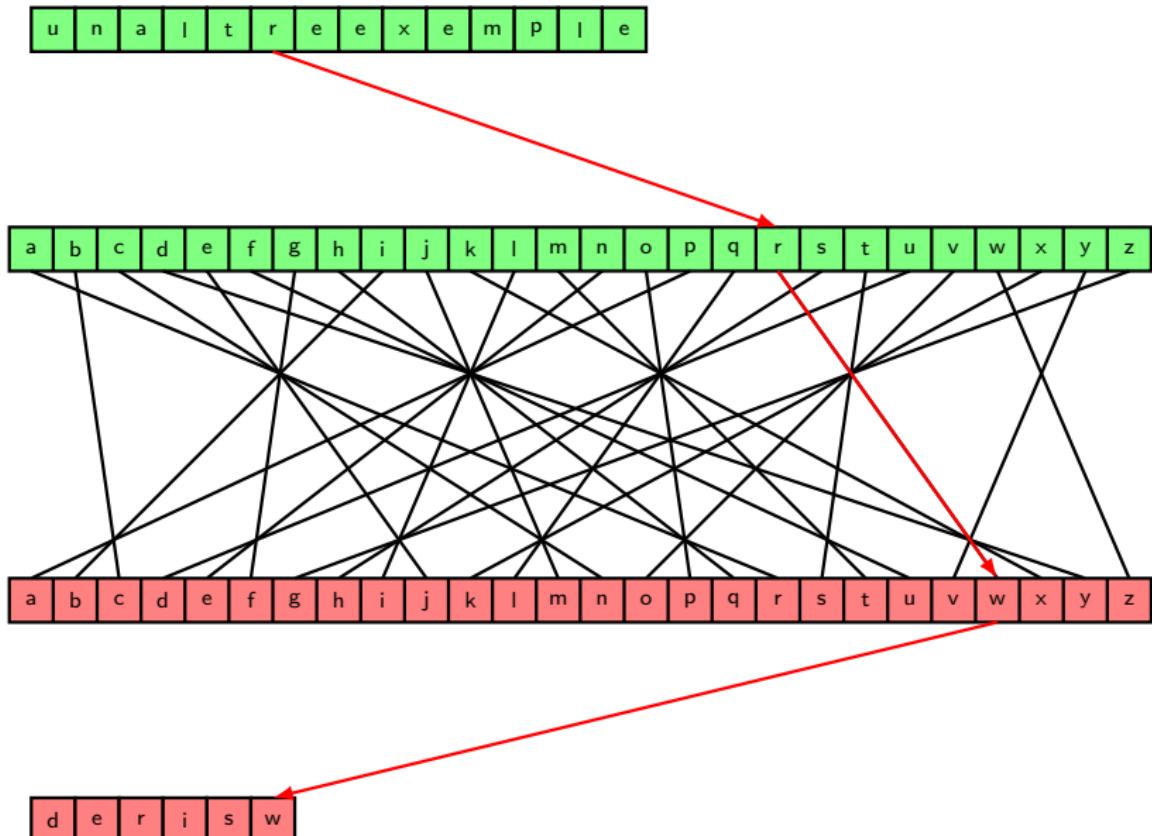
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



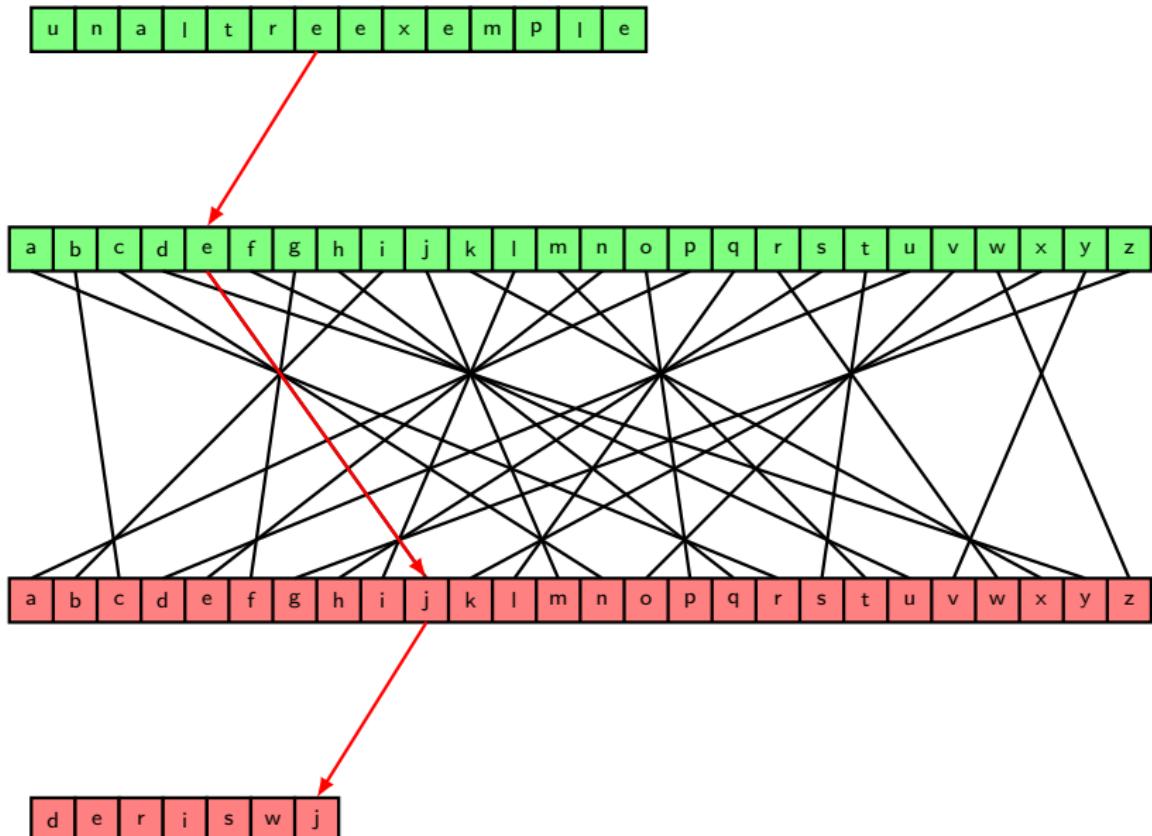
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



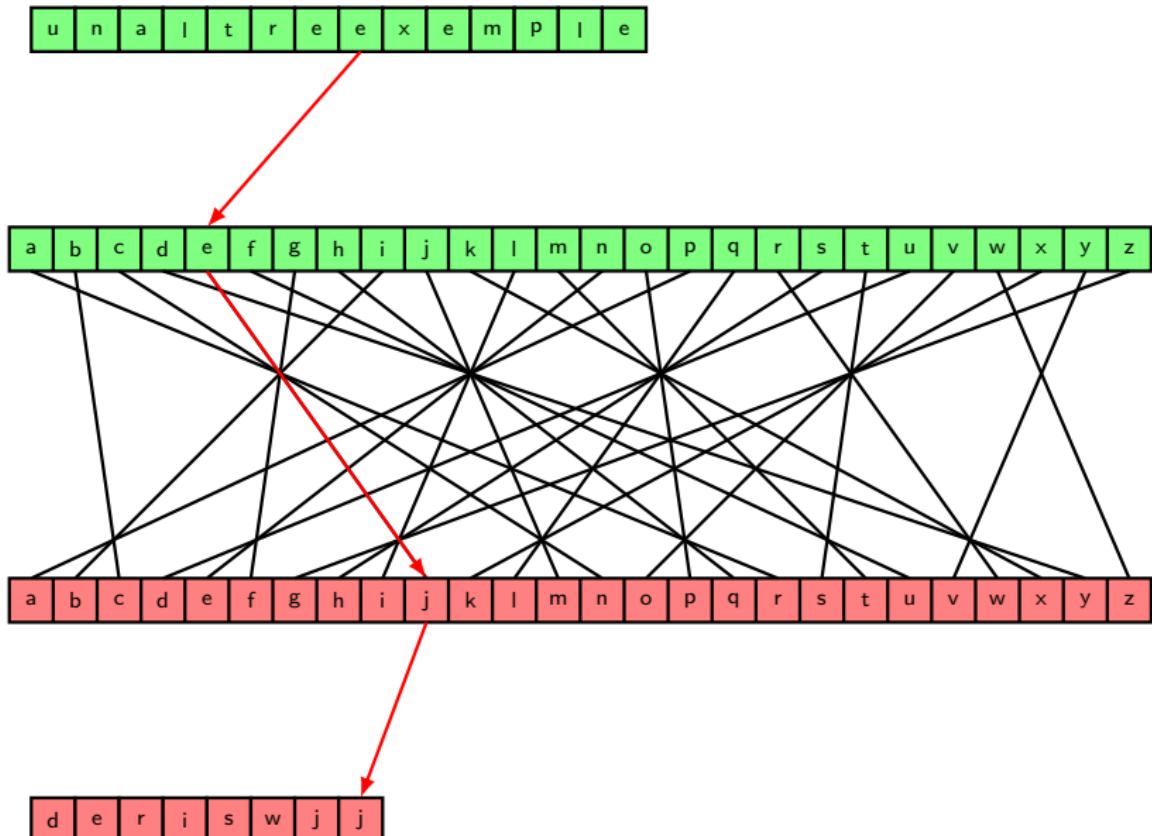
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



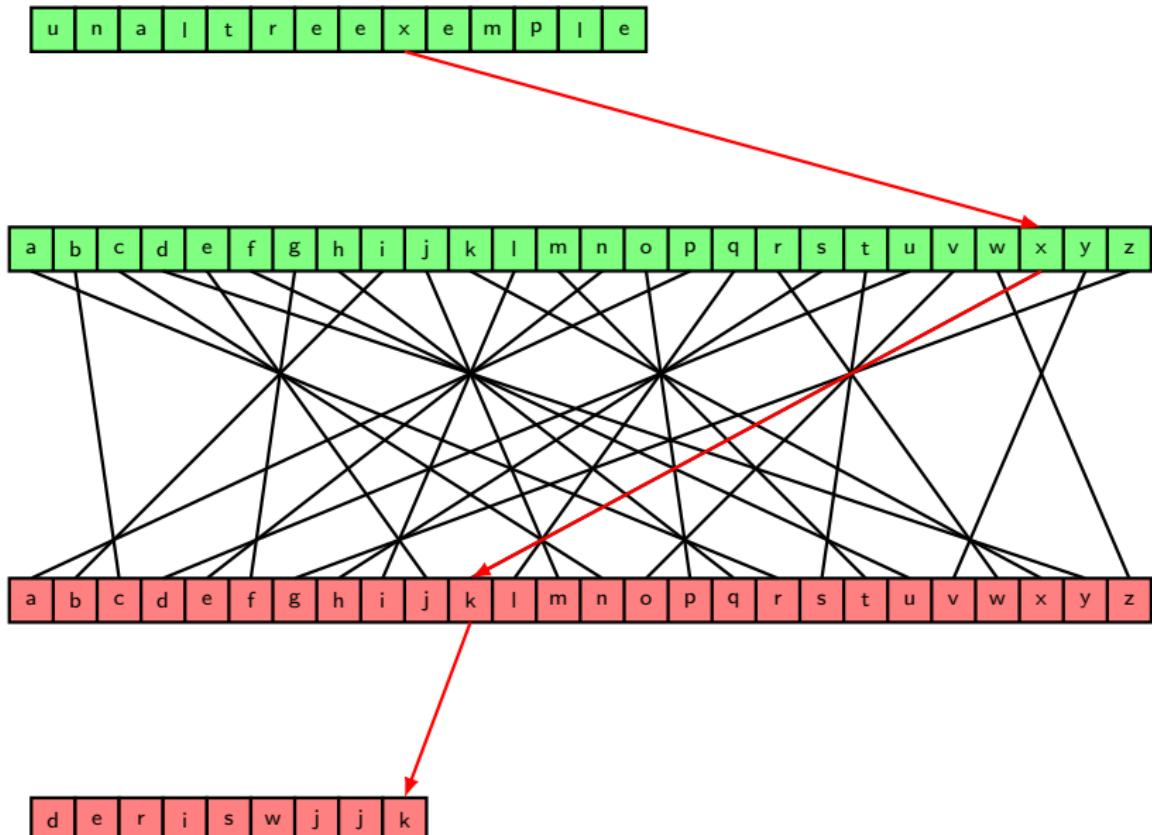
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



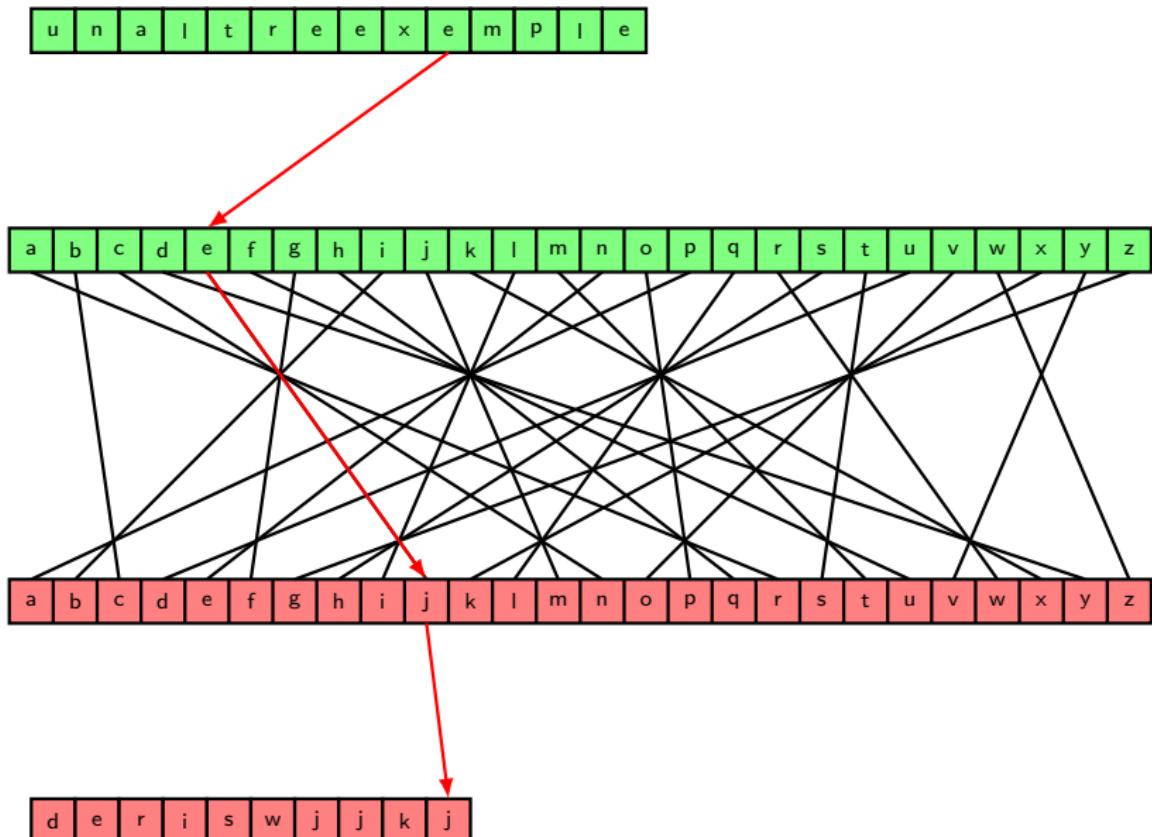
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



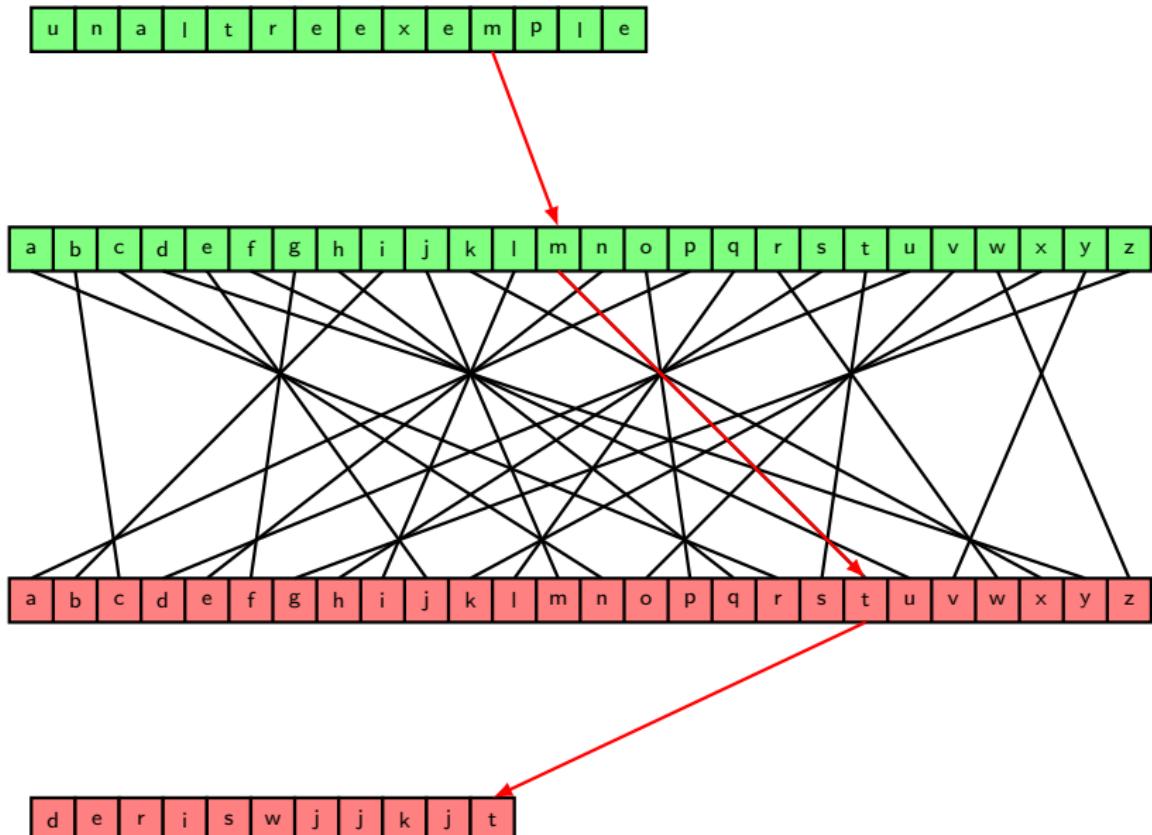
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



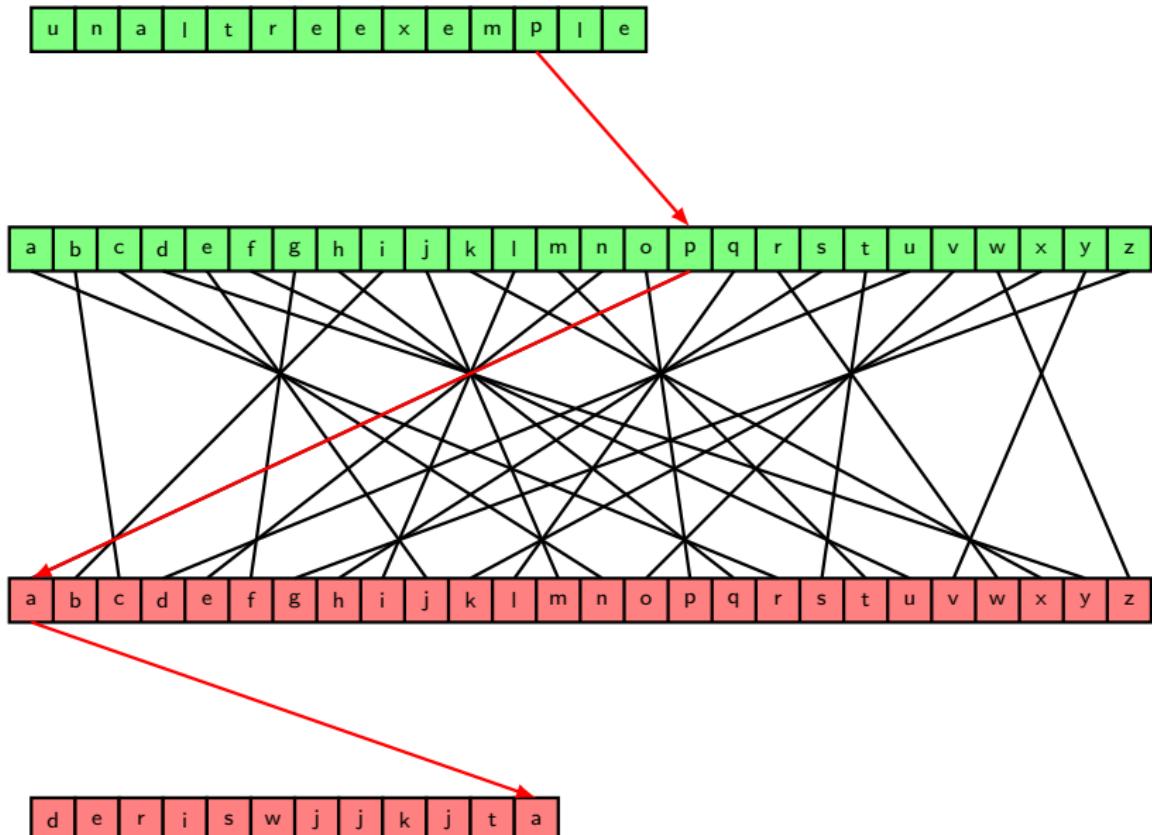
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



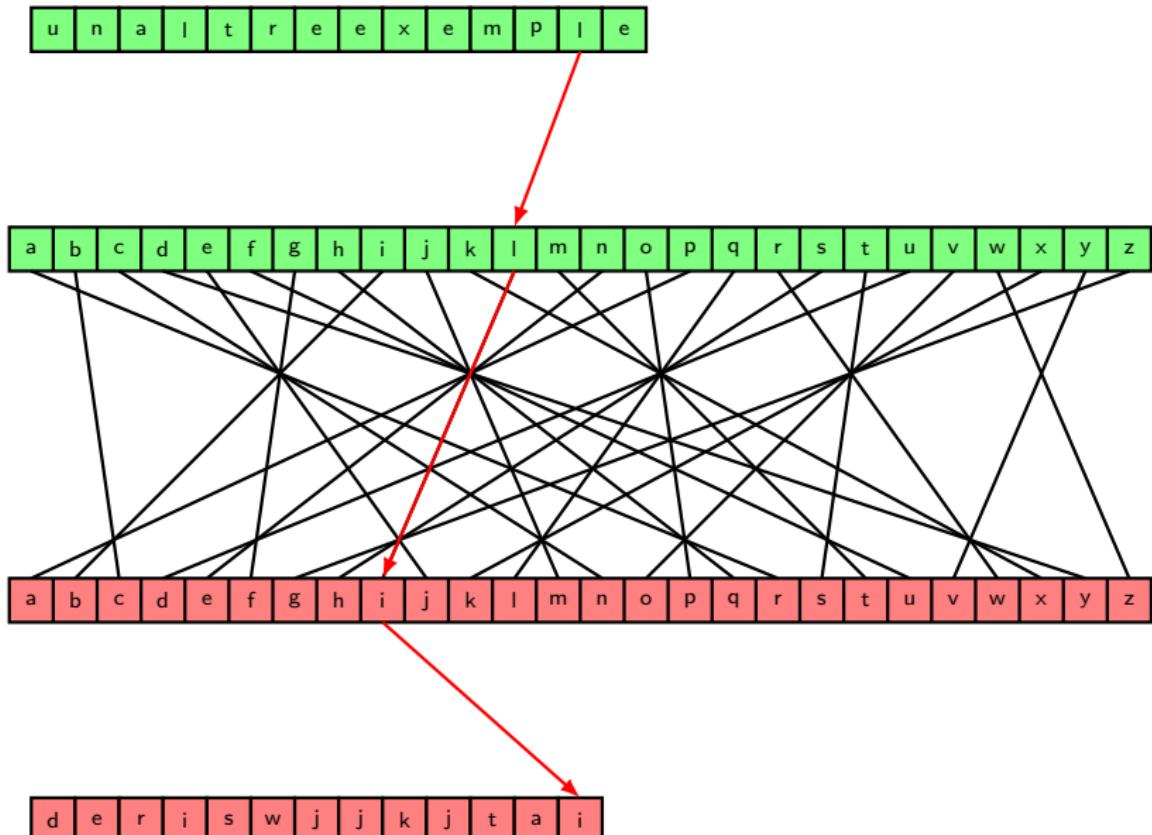
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



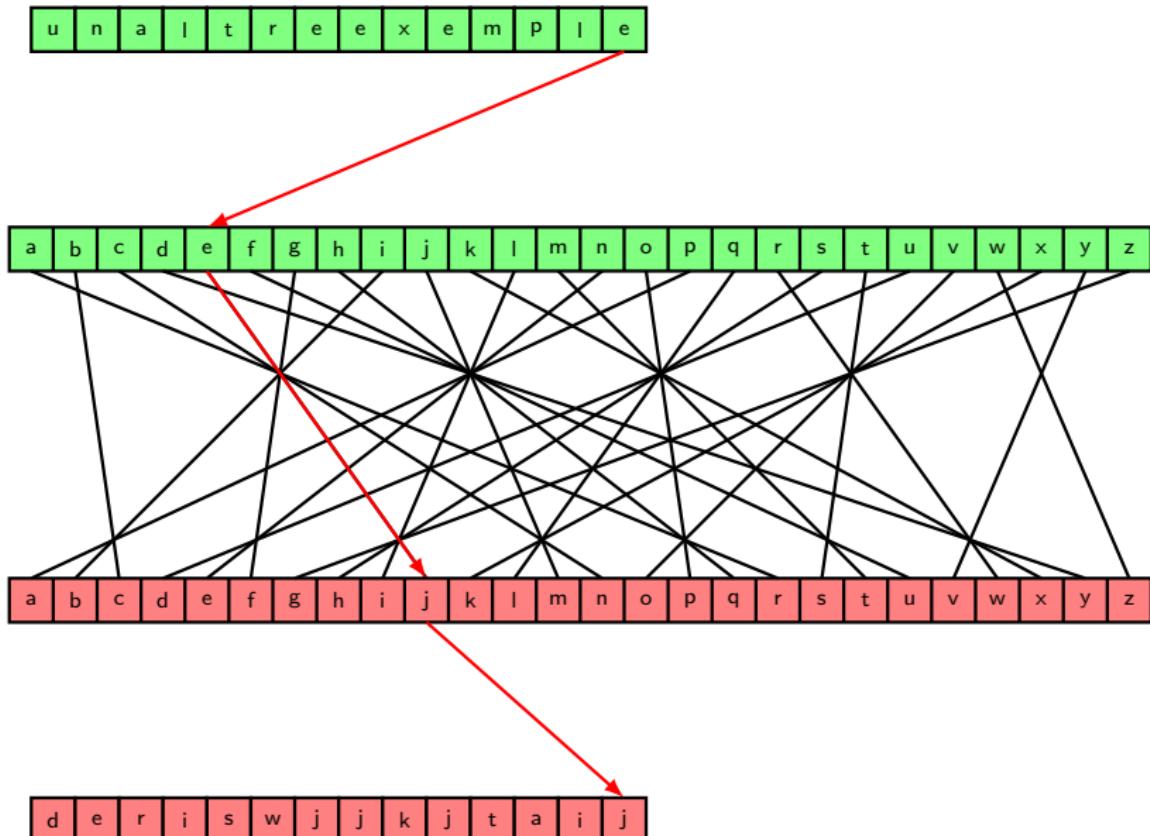
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



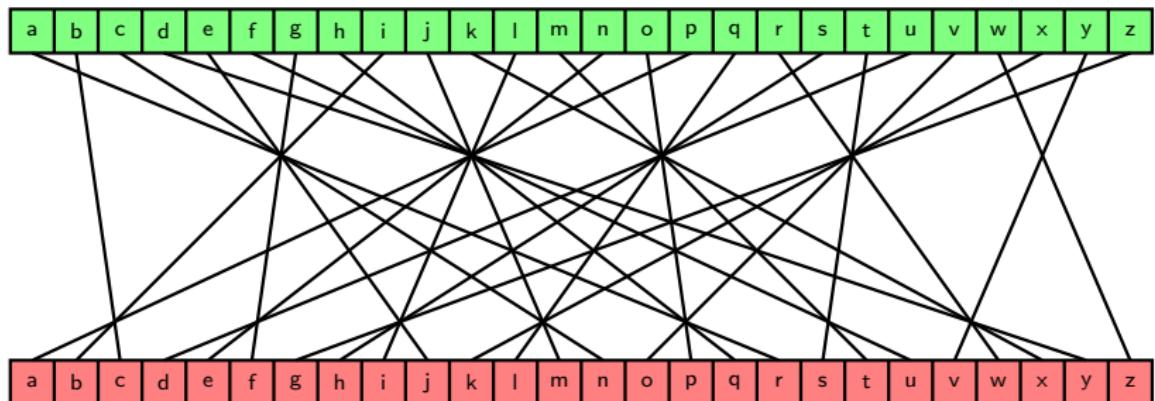
# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)



# Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (I)

u n a l t r e e x e m p l e

$x \mapsto \pi(x)$



d e r i s w j j k j t a i j

## Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (III)

## Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (III)

- ▶ Conjunt de mètodes basats en fer una permutació de l'abecedari (Atbash, rot13, afí, franc-masó...)

## Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (III)

- ▶ Conjunt de mètodes basats en fer una permutació de l'abecedari (Atbash, rot13, afí, franc-masó...)
- ▶ L'univers de claus és ara  $n!$ . Robust vers un atac per força bruta.

## Mètodes de substitució: Substitució monoalfabètica (III)

- ▶ Conjunt de mètodes basats en fer una permutació de l'abecedari (Atbash, rot13, afí, franc-masó...)
- ▶ L'univers de claus és ara  $n!$ . Robust vers un atac per força bruta.
- ▶ No resisteix atacs estadístics si el texte és prou llarg.

## Atacs estadístics: Anàlisi freqüencial

Es basa en conèixer la freqüència d'aparició de cada lletra als diferents idiomes

# Atacs estadístics: Anàlisi freqüencial

Es basa en conèixer la freqüència d'aparició de cada lletra als diferents idiomes

Letter	French [14]	German [15]	Spanish [16]	Portuguese [17]	Esperanto [18]	Italian [19]	Turkish [20]	Swedish [21]	Polish [22]	Dutch [23]	Danish [24]	Icelandic [25]	Finnish [26]	Czech [27]
a	7.636%	6.516%	11.525%	14.634%	12.117%	11.745%	12.920%	9.363%	10.503%	7.486%	6.025%	10.110%	12.217%	6.421%
b	0.901%	1.886%	2.215%	1.043%	0.980%	0.927%	2.844%	1.535%	1.740%	1.584%	2.000%	1.043%	0.281%	0.822%
c	3.260%	2.732%	4.019%	3.882%	0.776%	4.501%	1.463%	1.486%	3.895%	1.242%	0.565%	0	0.281%	0.740%
d	3.669%	5.076%	5.510%	4.992%	3.044%	3.736%	5.206%	4.702%	3.725%	5.933%	5.658%	1.575%	1.043%	3.475%
e	14.715%	16.396%	12.681%	11.570%	8.995%	11.792%	9.912%	10.149%	7.352%	17.324%	15.453%	6.418%	7.968%	7.562%
f	1.068%	1.856%	0.692%	1.023%	1.037%	1.153%	0.461%	2.027%	0.143%	0.805%	2.406%	3.013%	0.194%	0.084%
g	0.866%	3.009%	1.768%	1.303%	1.171%	1.644%	1.253%	2.862%	1.731%	3.403%	4.077%	4.241%	0.392%	0.092%
h	0.737%	4.577%	0.703%	0.781%	0.384%	0.636%	1.212%	2.090%	1.015%	2.380%	1.621%	1.671%	1.851%	1.356%
i	7.529%	6.550%	6.247%	6.186%	10.012%	10.143%	9.600*	5.817%	8.328%	6.499%	6.000%	7.578%	10.817%	6.073%
j	0.613%	0.268%	0.443%	0.397%	3.501%	0.011%	0.034%	0.614%	1.836%	1.461%	0.730%	1.144%	2.042%	1.433%
k	0.049%	1.417%	0.011%	0.015%	4.163%	0.009%	5.683%	3.140%	2.753%	2.248%	3.395%	3.314%	4.973%	2.894%
l	5.456%	3.437%	4.967%	2.779%	6.145%	6.510%	5.922%	5.275%	2.564%	3.568%	5.229%	4.532%	5.761%	3.802%
m	2.968%	2.534%	3.157%	4.738%	2.994%	2.512%	3.762%	3.471%	2.515%	2.213%	3.237%	4.041%	3.202%	2.446%
n	7.099%	9.776%	6.712%	4.046%	7.955%	6.683%	7.987%	8.542%	6.237%	10.032%	7.240%	7.711%	8.826%	6.468%
o	5.598%	2.594%	8.683%	9.735%	8.779%	9.832%	2.976%	4.482%	6.667%	6.063%	4.636%	2.166%	5.614%	6.695%
p	2.521%	0.670%	2.510%	2.523%	2.755%	3.056%	0.868%	1.839%	2.445%	1.370%	1.756%	0.789%	1.842%	1.906%
q	1.362%	0.018%	0.877%	1.204%	0	0.505%	0	0.020%	0	0.009%	0.007%	0	0.013%	0.001%
r	6.693%	7.003%	6.871%	6.530%	5.914%	6.367%	7.722%	8.431%	5.243%	6.411%	8.956%	8.581%	2.872%	4.799%
s	7.948%	7.273%	7.977%	6.805%	6.092%	4.981%	3.014%	6.590%	5.224%	5.733%	5.805%	5.630%	7.862%	5.212%
t	7.244%	6.154%	4.632%	4.736%	5.278%	5.623%	3.314%	7.691%	2.475%	6.923%	6.662%	4.953%	8.750%	5.727%
u	6.311%	4.166%	2.927%	3.634%	3.183%	3.011%	3.235%	1.919%	2.062%	2.192%	1.979%	4.562%	5.008%	2.160%
v	1.838%	0.846%	1.138%	1.575%	1.904%	2.097%	0.959%	2.415%	0.012%	1.854%	2.332%	2.437%	2.250%	5.344%
w	0.074%	1.921%	0.017%	0.037%	0	0.033%	0	0.142%	5.813%	1.821%	0.069%	0	0.094%	0.016%
x	0.427%	0.034%	0.215%	0.253%	0	0.003%	0	0.159%	0.004%	0.036%	0.028%	0.048%	0.031%	0.027%
y	0.128%	0.039%	1.008%	0.006%	0	0.020%	3.338%	0.708%	3.206%	0.035%	0.698%	0.900%	1.745%	1.043%
z	0.326%	1.134%	0.517%	0.470%	0.494%	1.181%	1.500%	0.070%	4.852%	1.374%	0.034%	0	0.051%	1.503%

# Màquina Enigma. II guerra mundial.



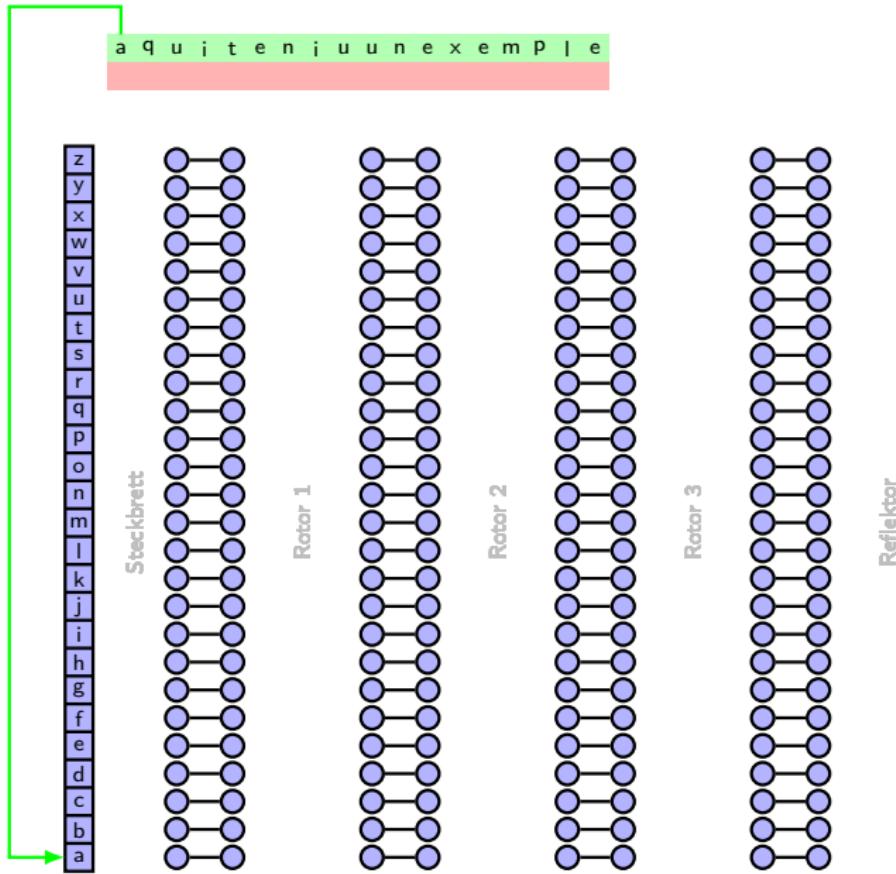
Rau Antiques

Figure: Màquina Enigma

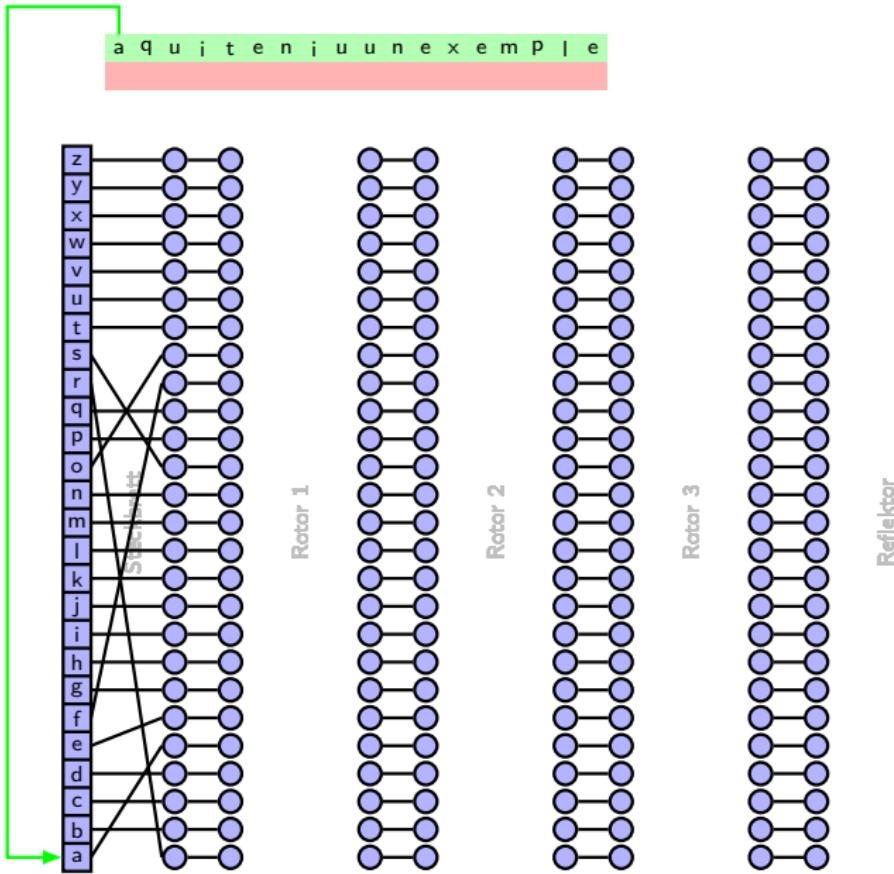
# Descifrando Enigma



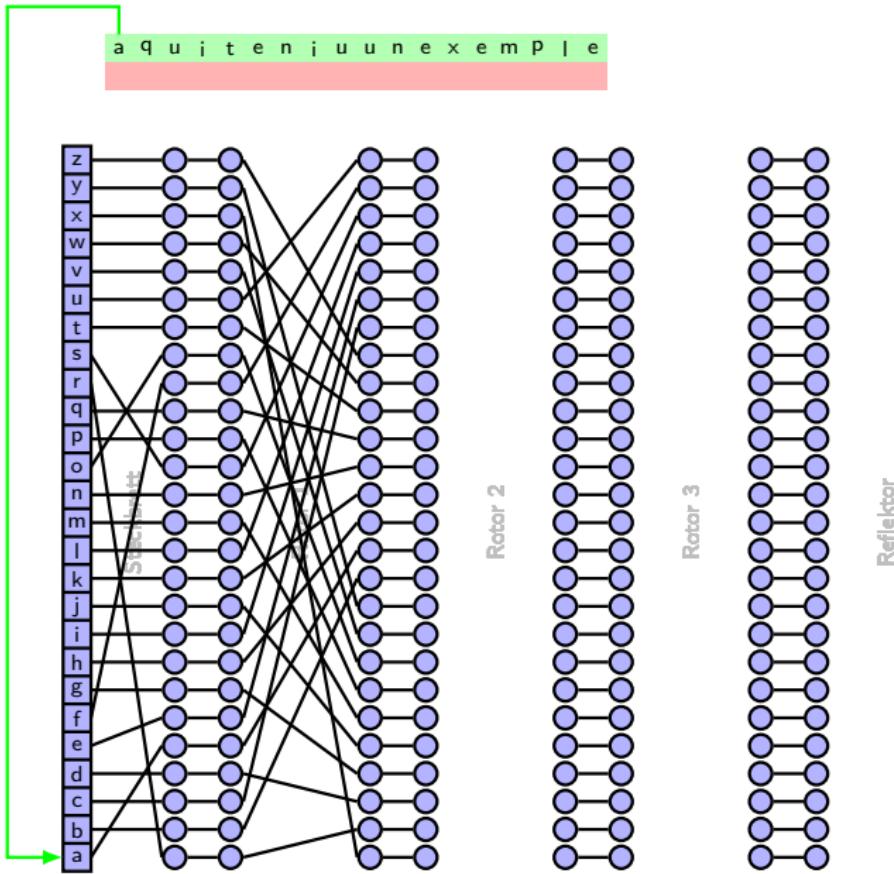
# Funcionament de la màquina Enigma



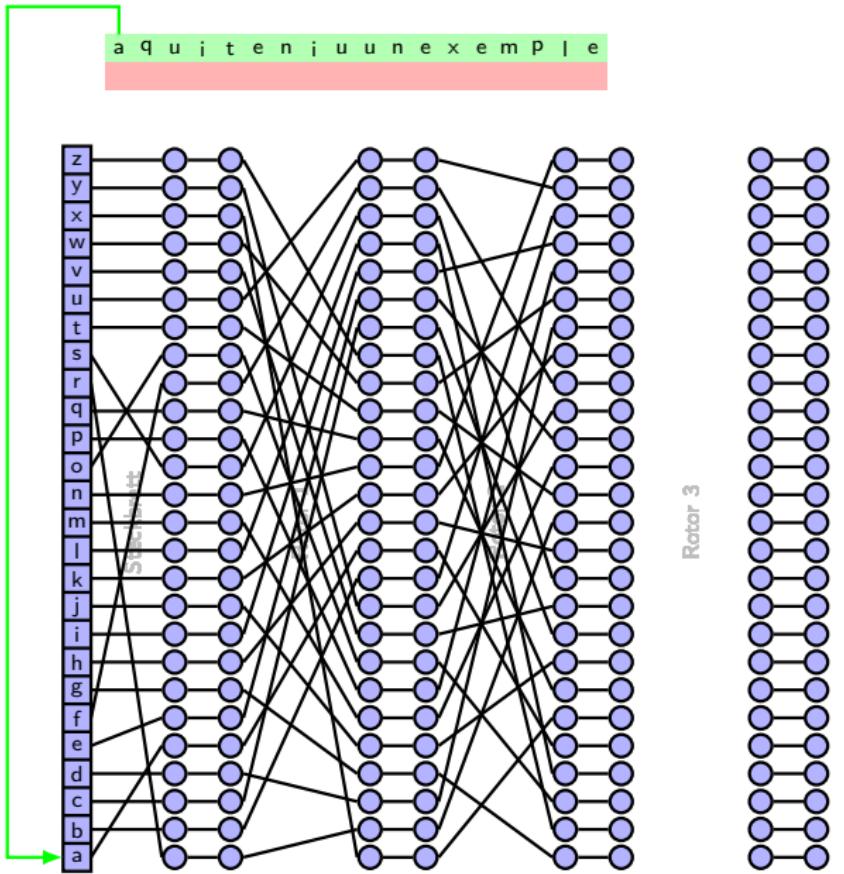
# Funcionament de la màquina Enigma



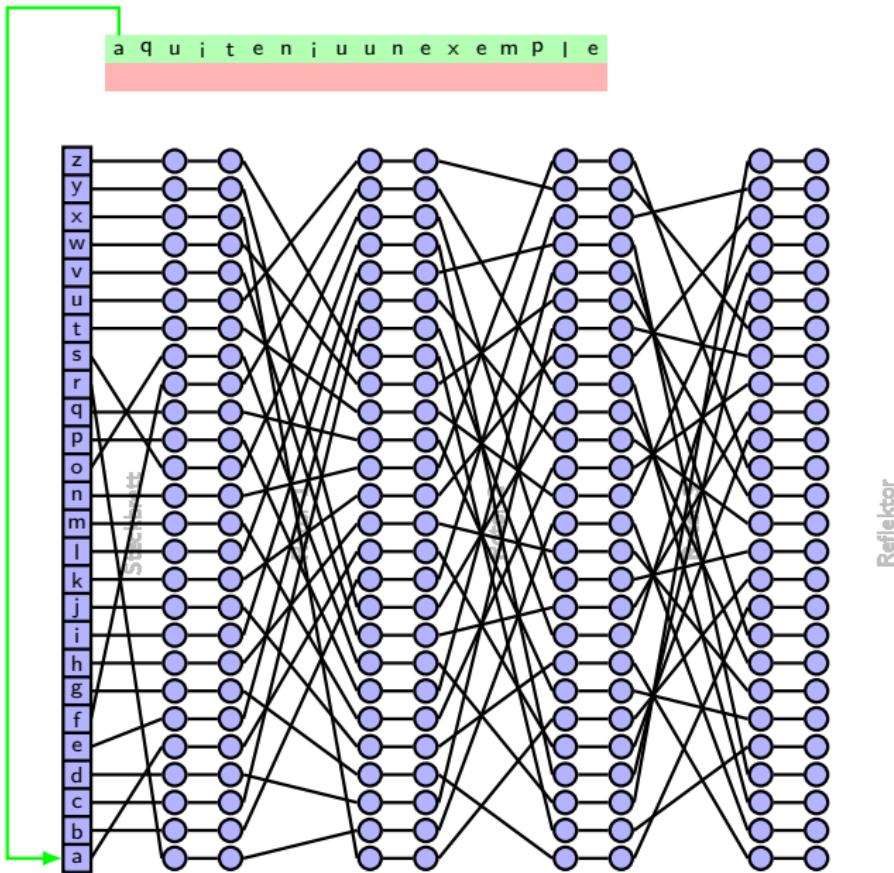
# Funcionament de la màquina Enigma



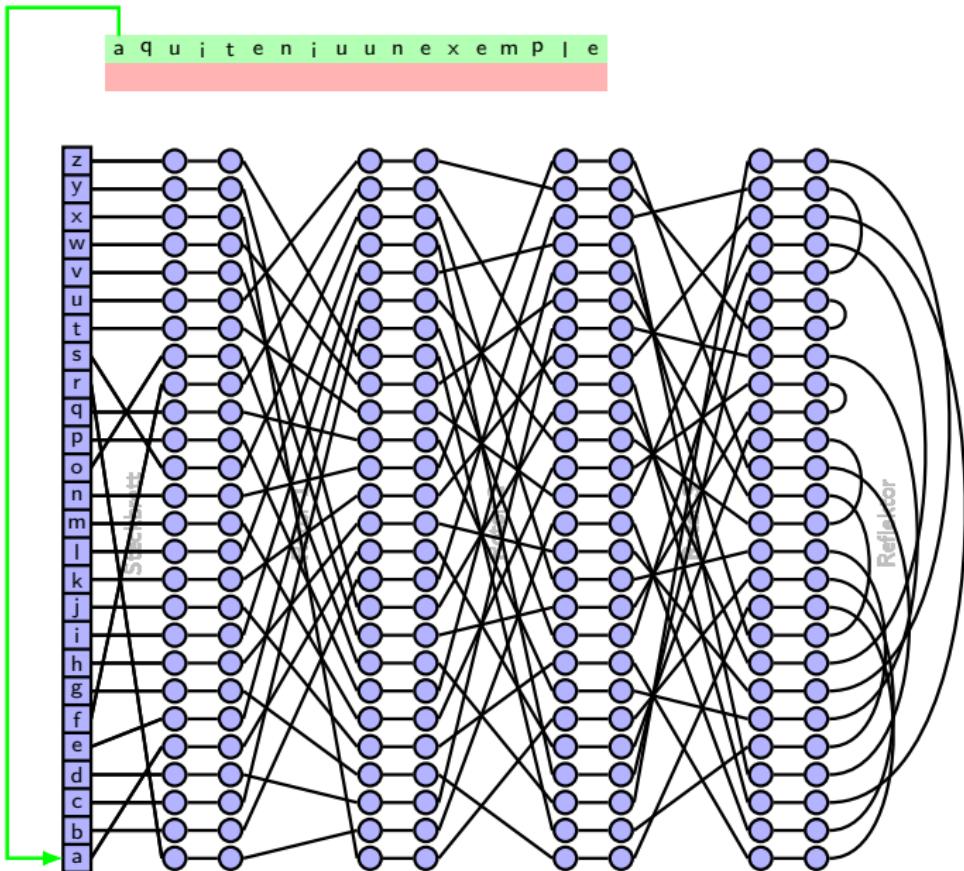
# Funcionament de la màquina Enigma



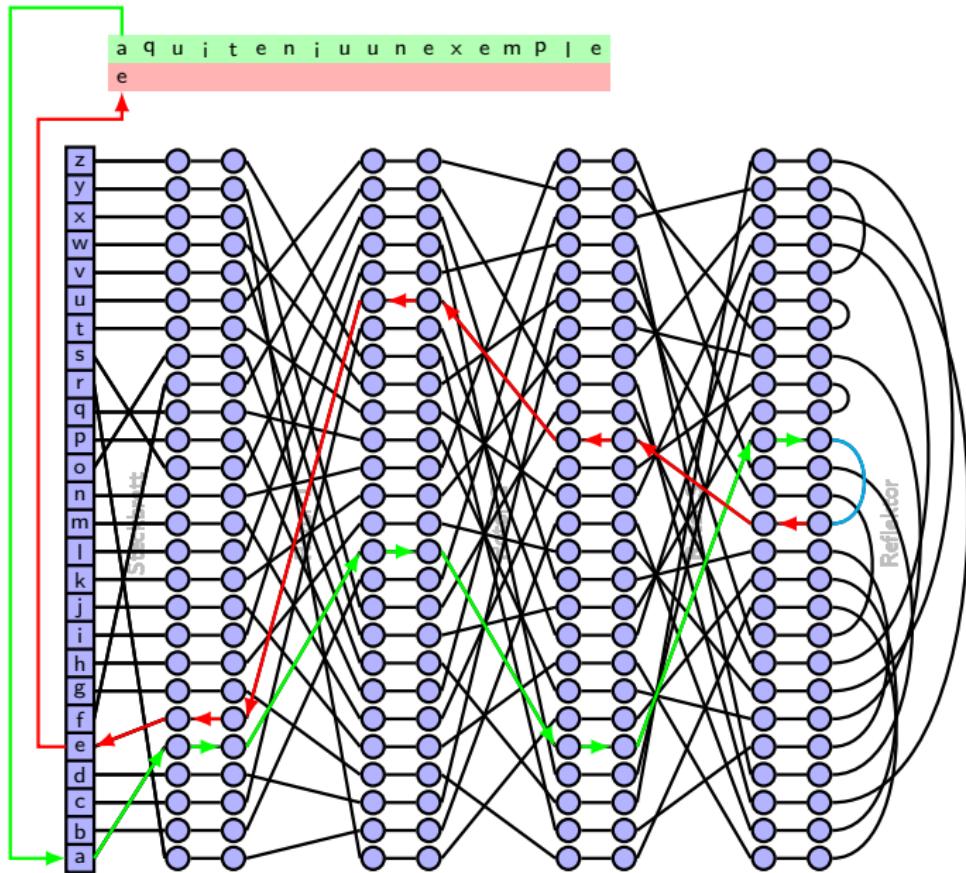
# Funcionament de la màquina Enigma



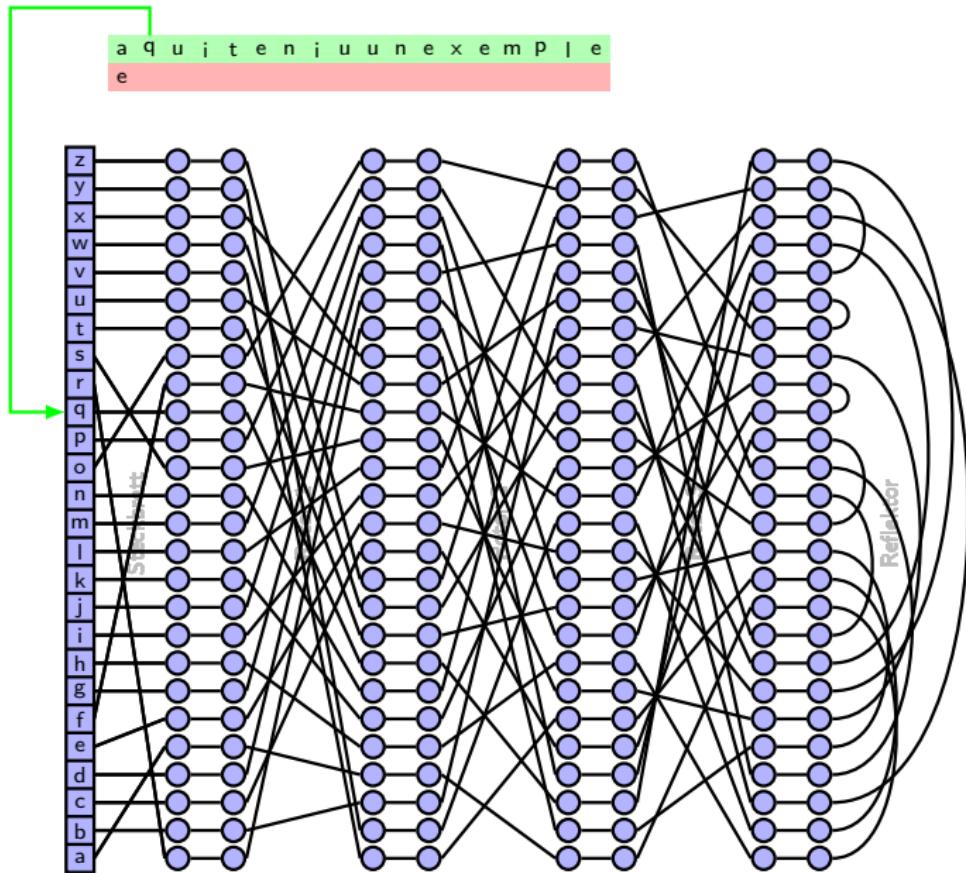
# Funcionament de la màquina Enigma



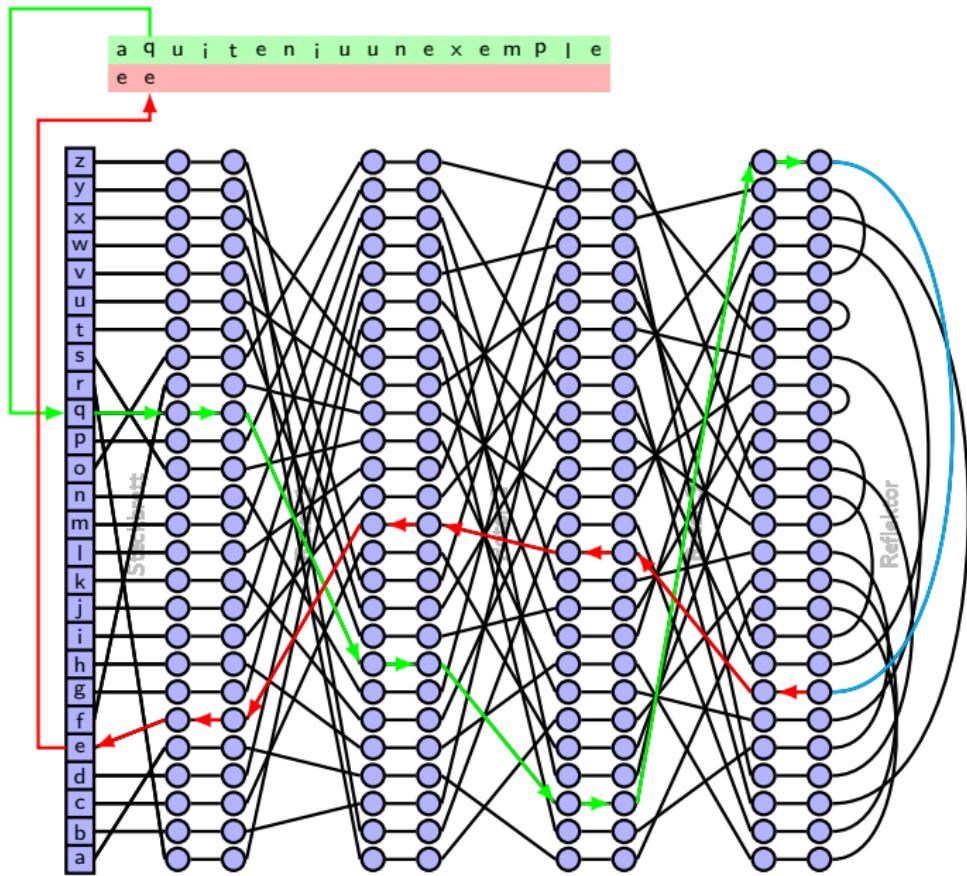
# Funcionament de la màquina Enigma



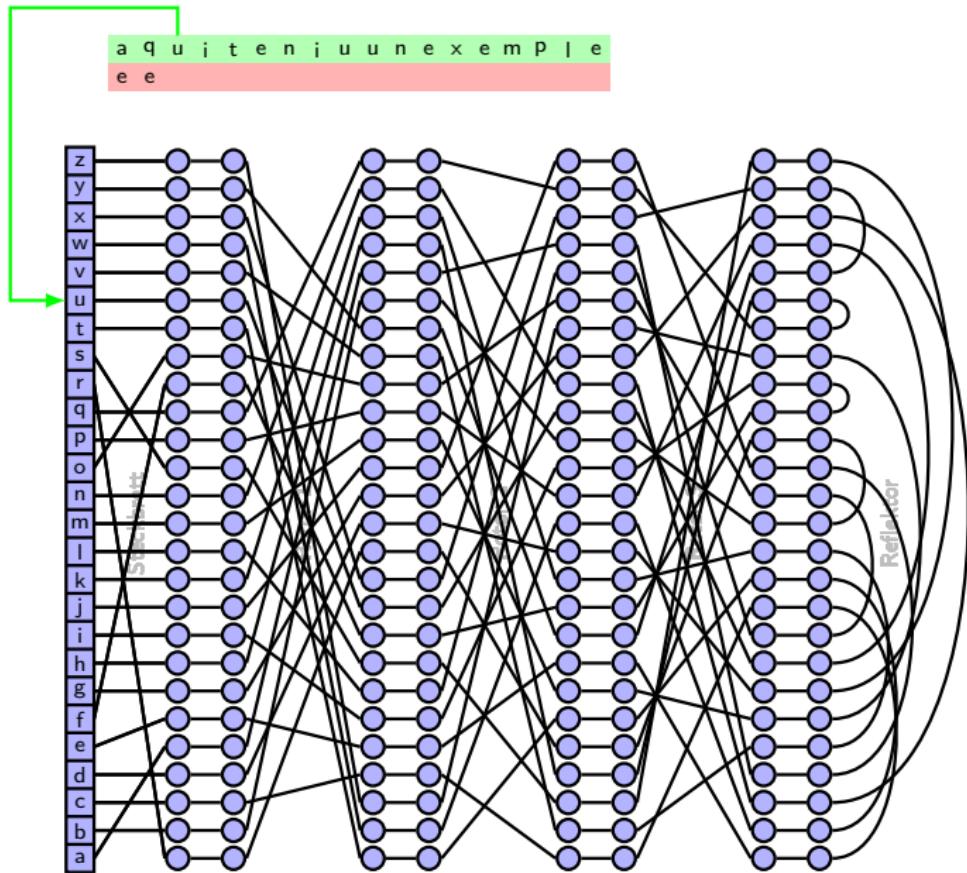
# Funcionament de la màquina Enigma



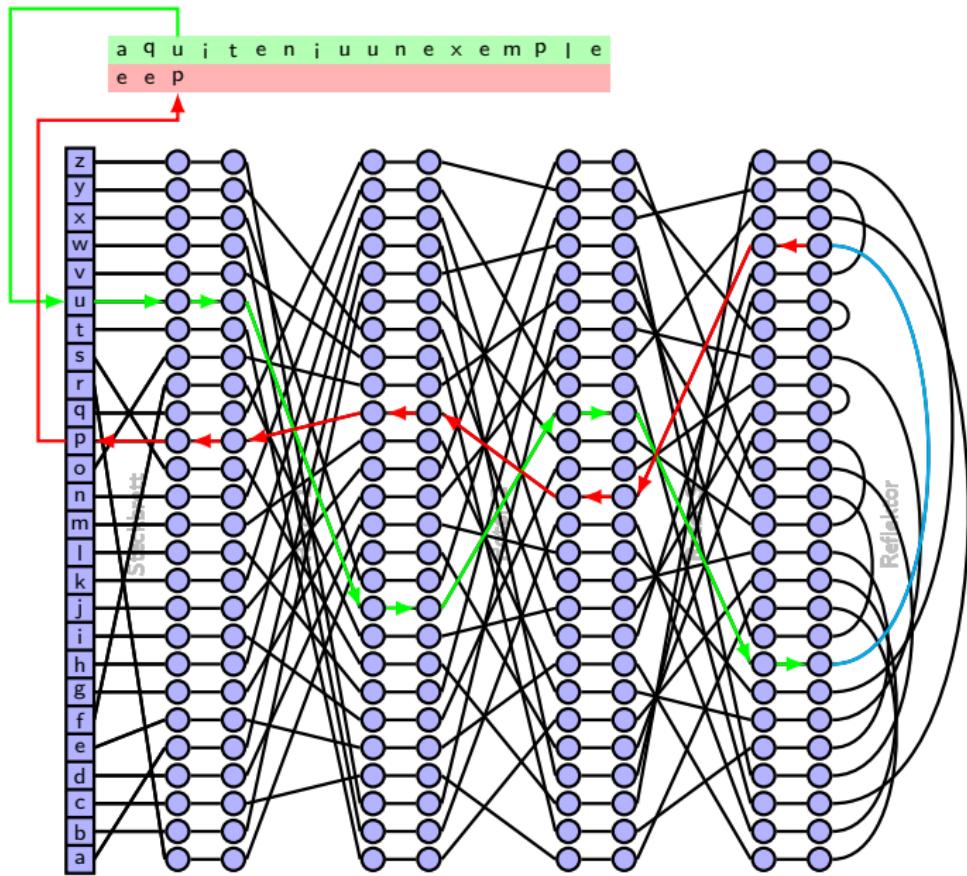
# Funcionament de la màquina Enigma



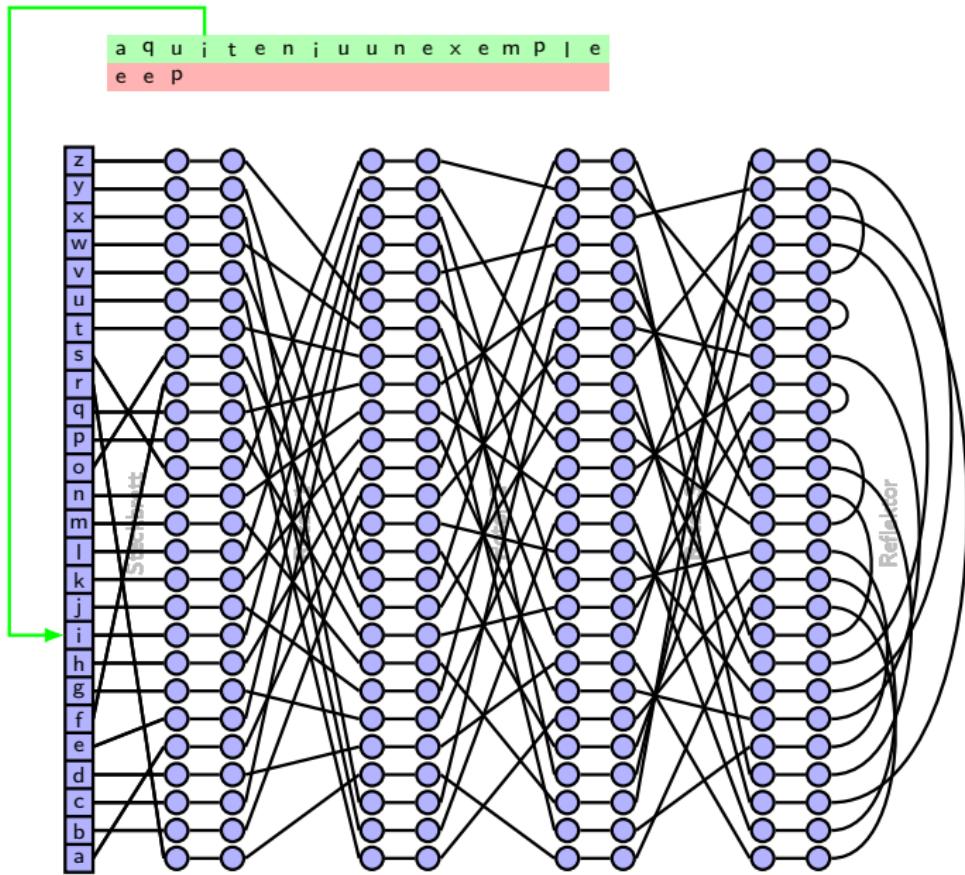
# Funcionament de la màquina Enigma



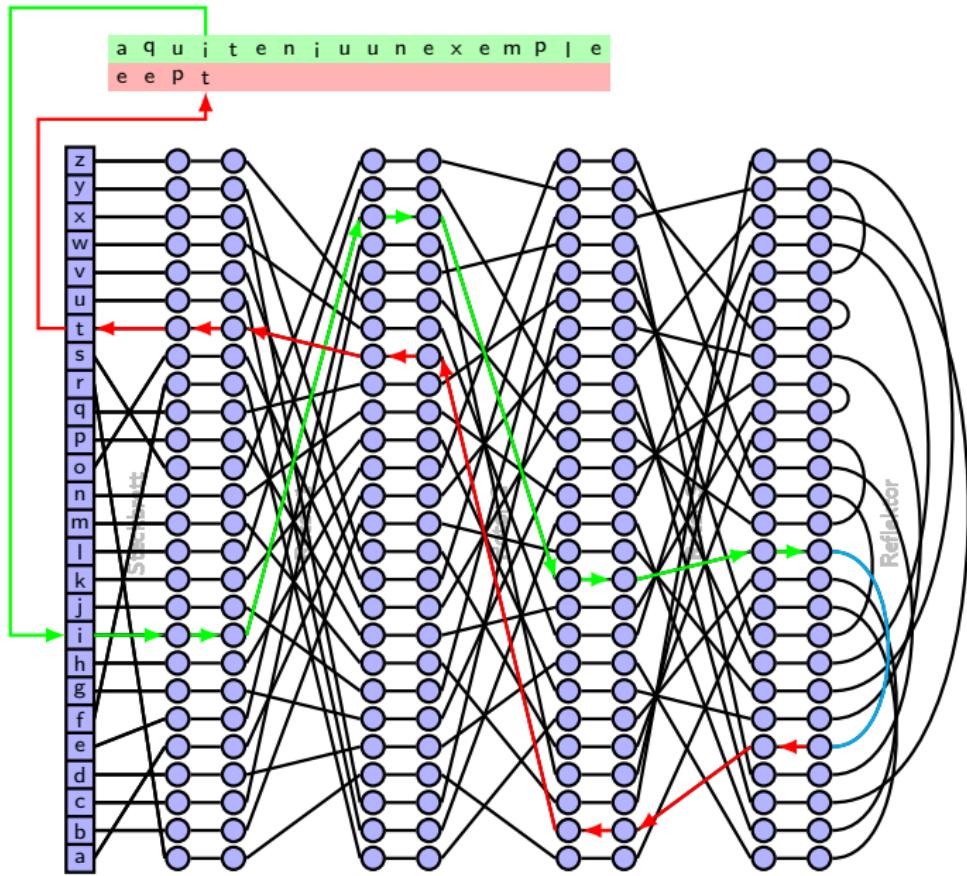
# Funcionament de la màquina Enigma



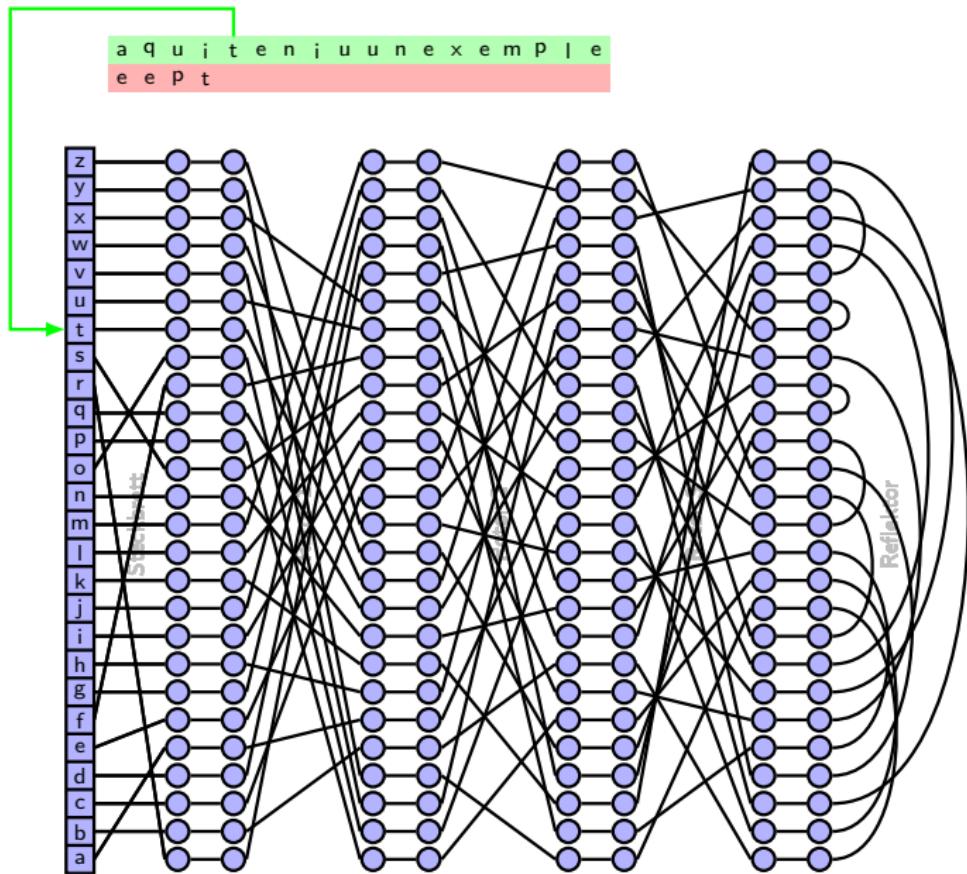
# Funcionament de la màquina Enigma



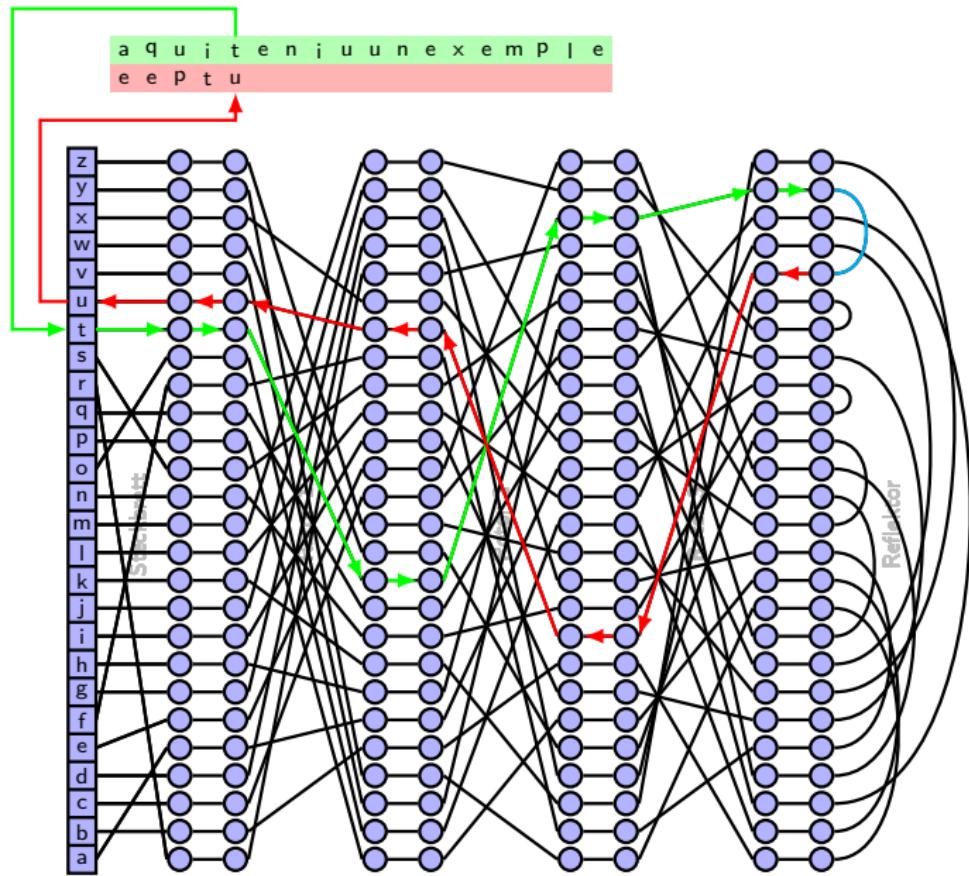
# Funcionament de la màquina Enigma



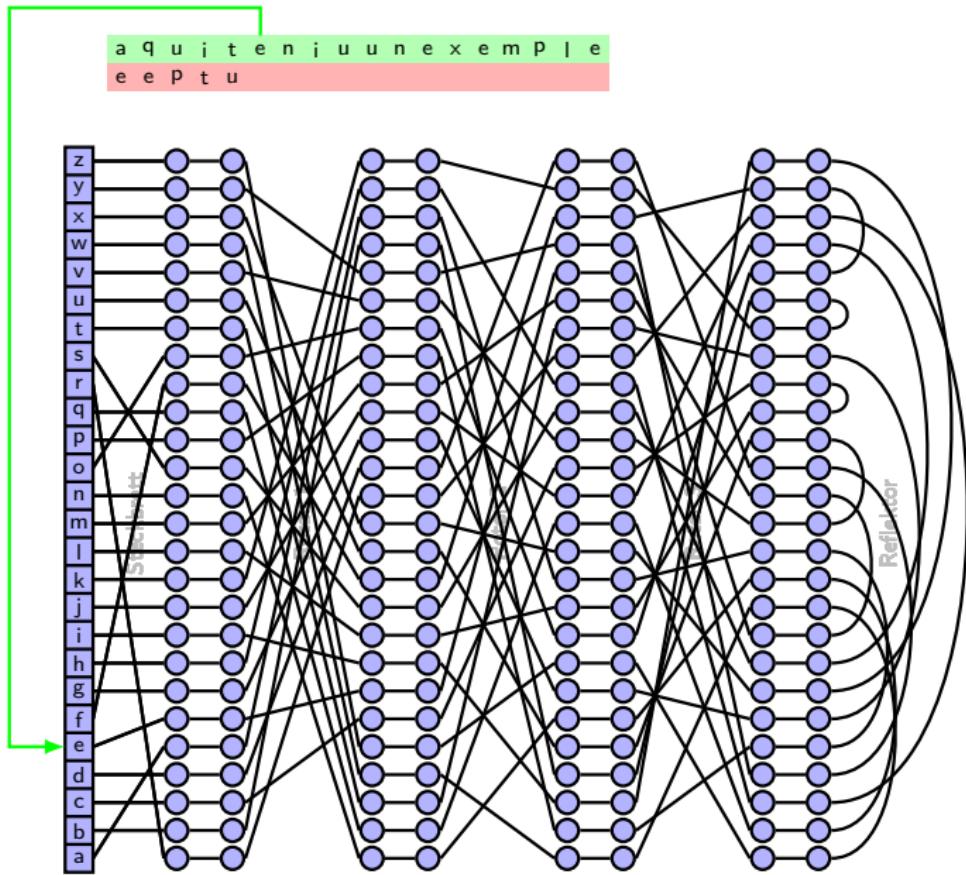
# Funcionament de la màquina Enigma



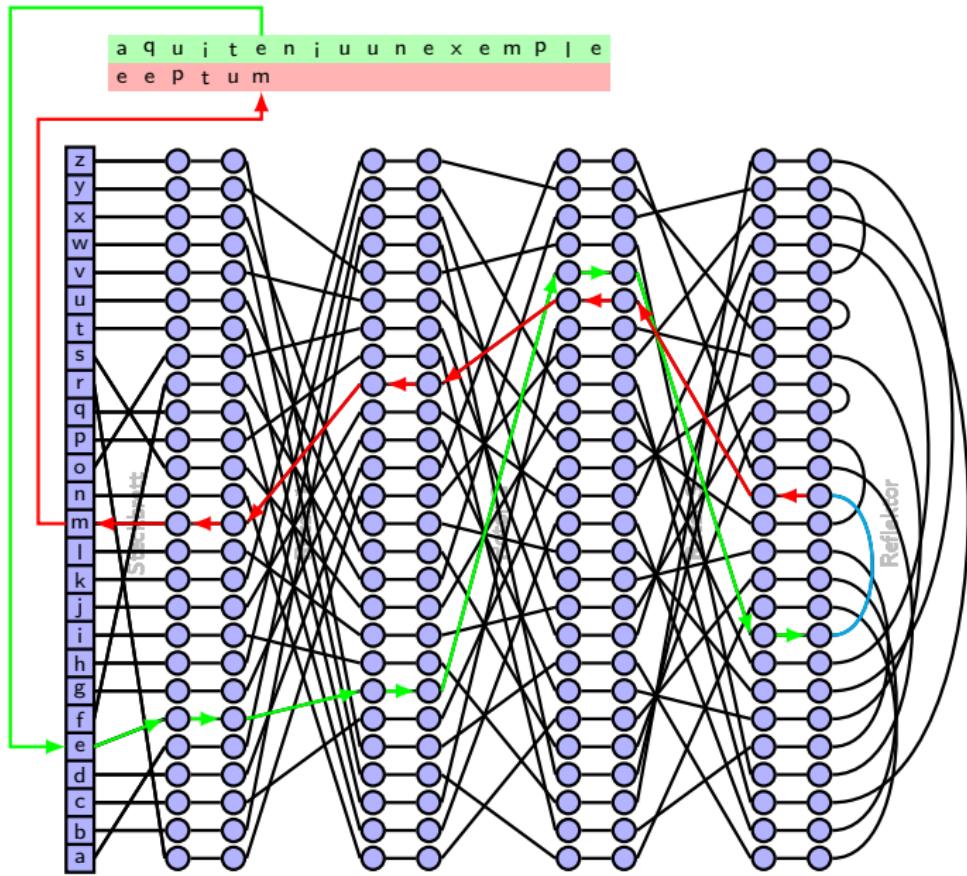
# Funcionament de la màquina Enigma



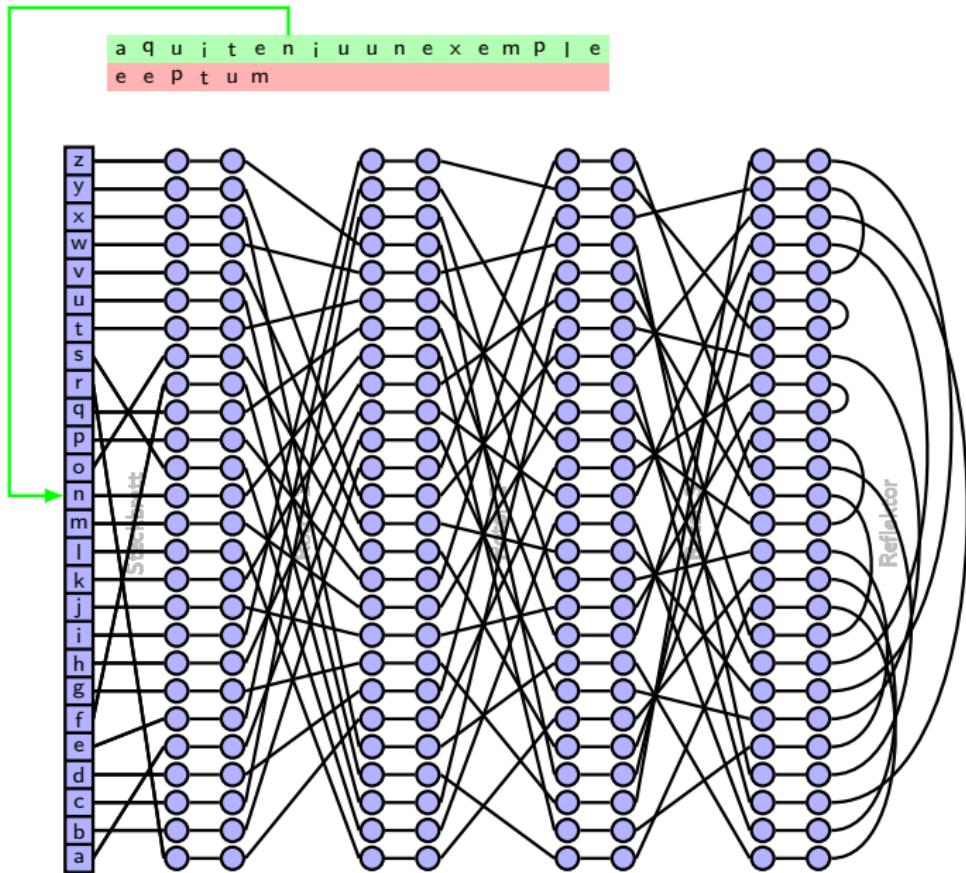
# Funcionament de la màquina Enigma



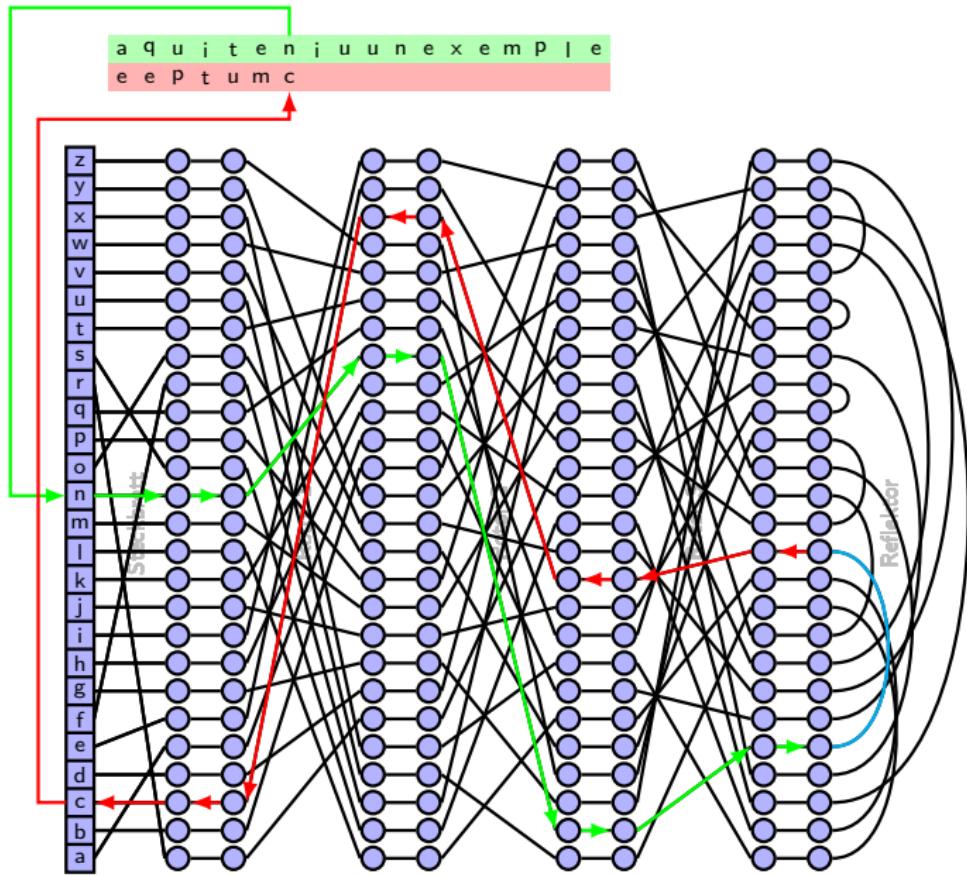
# Funcionament de la màquina Enigma



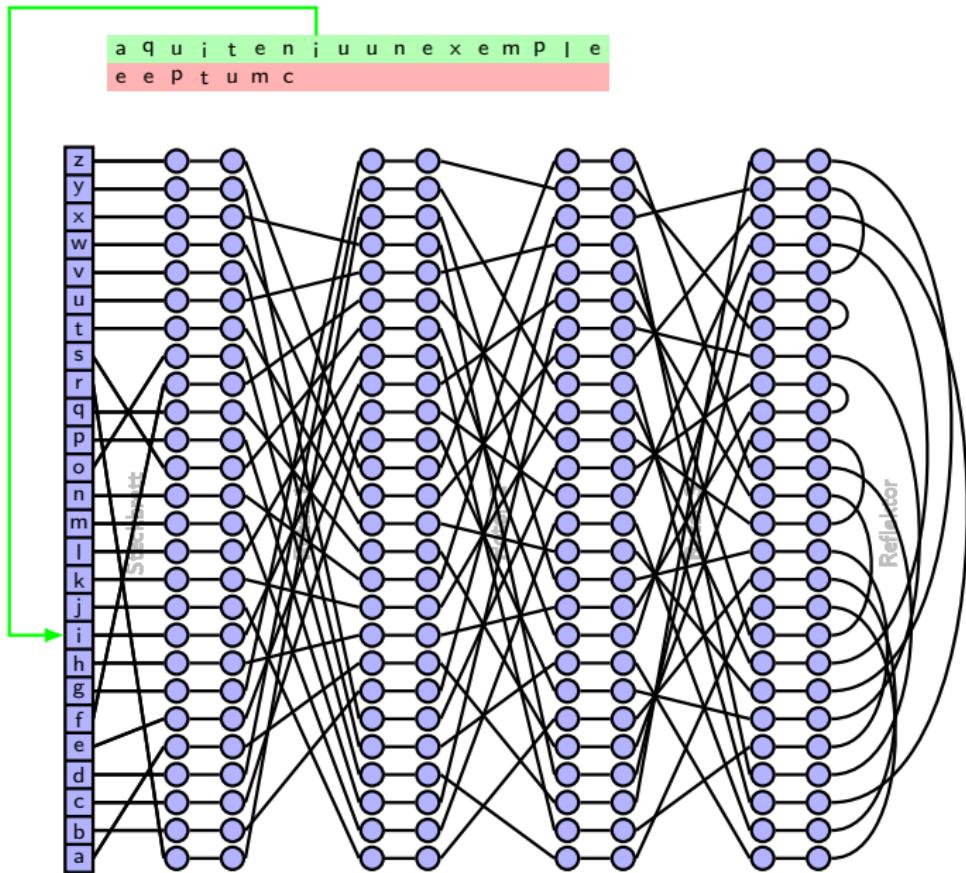
# Funcionament de la màquina Enigma



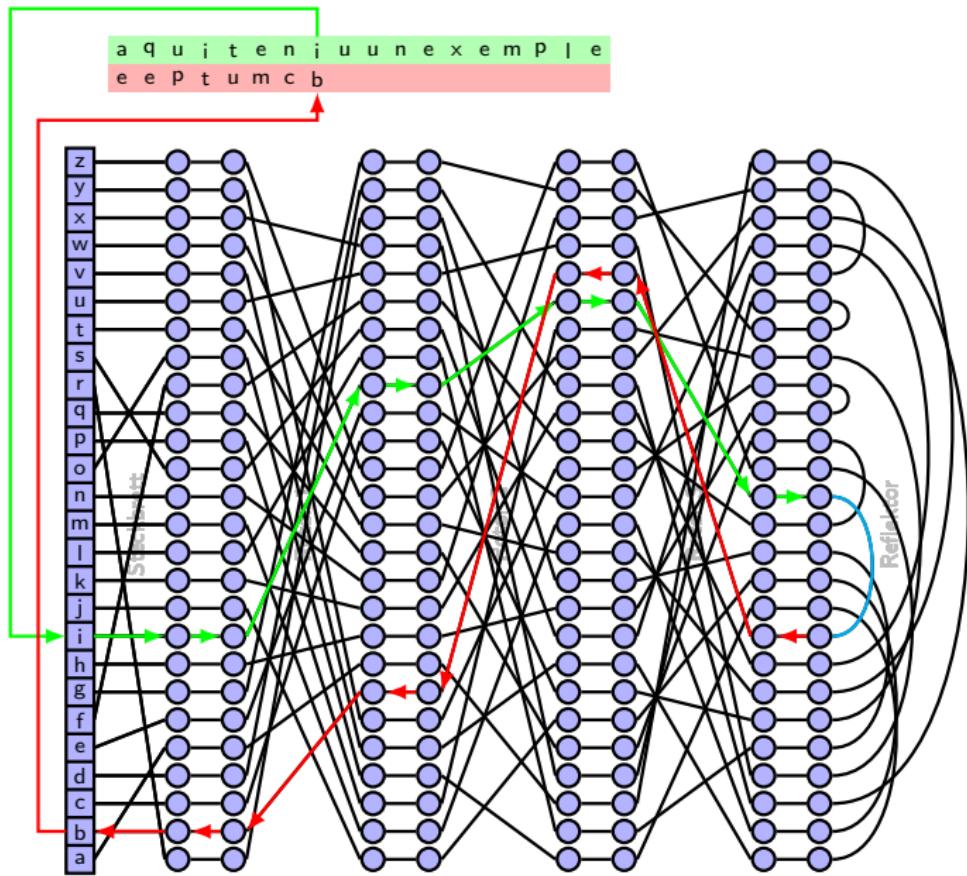
# Funcionament de la màquina Enigma



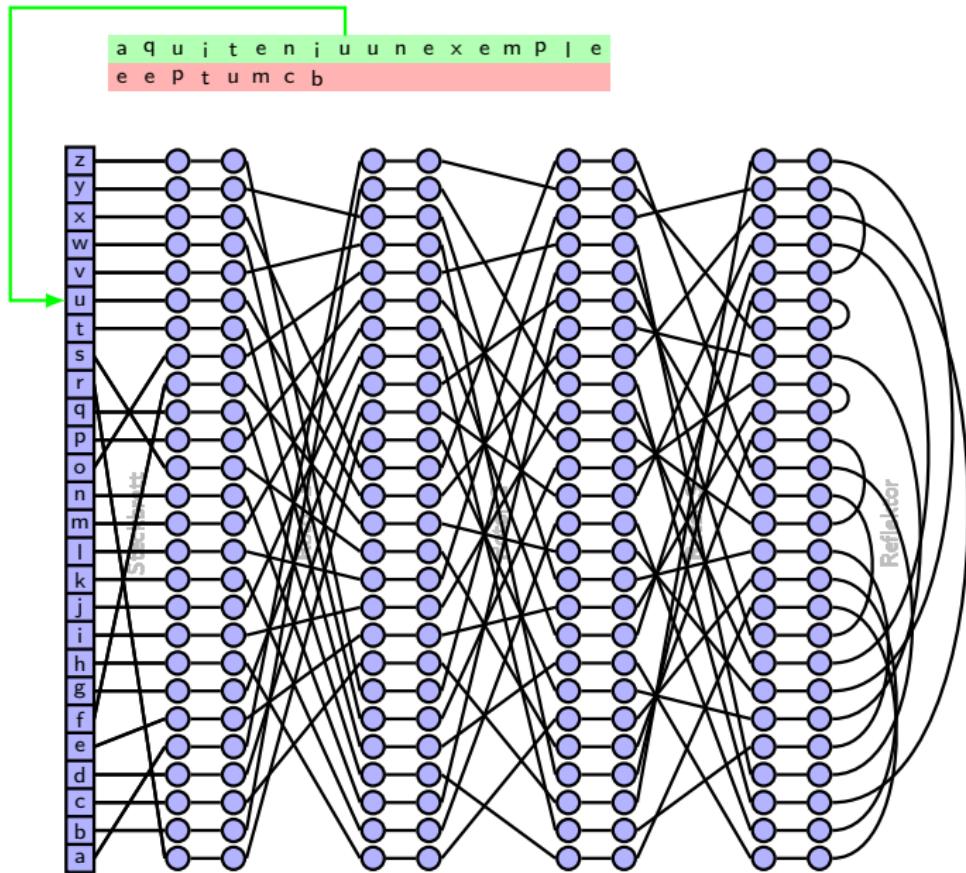
# Funcionament de la màquina Enigma



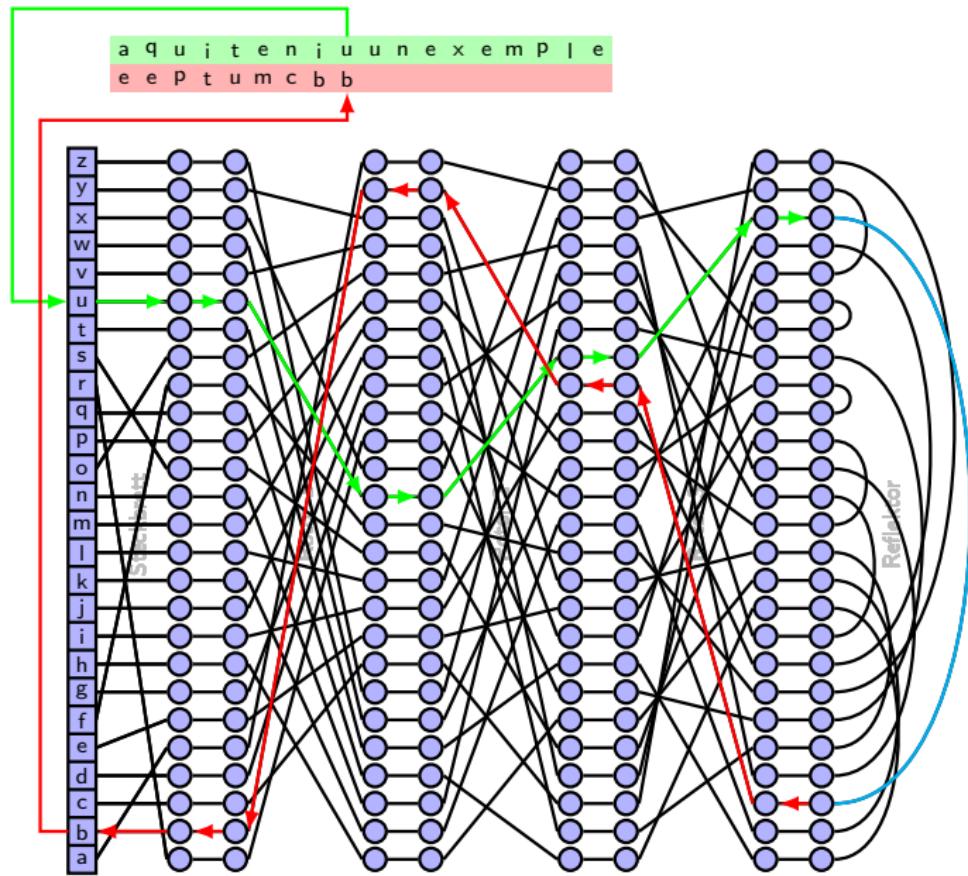
# Funcionament de la màquina Enigma



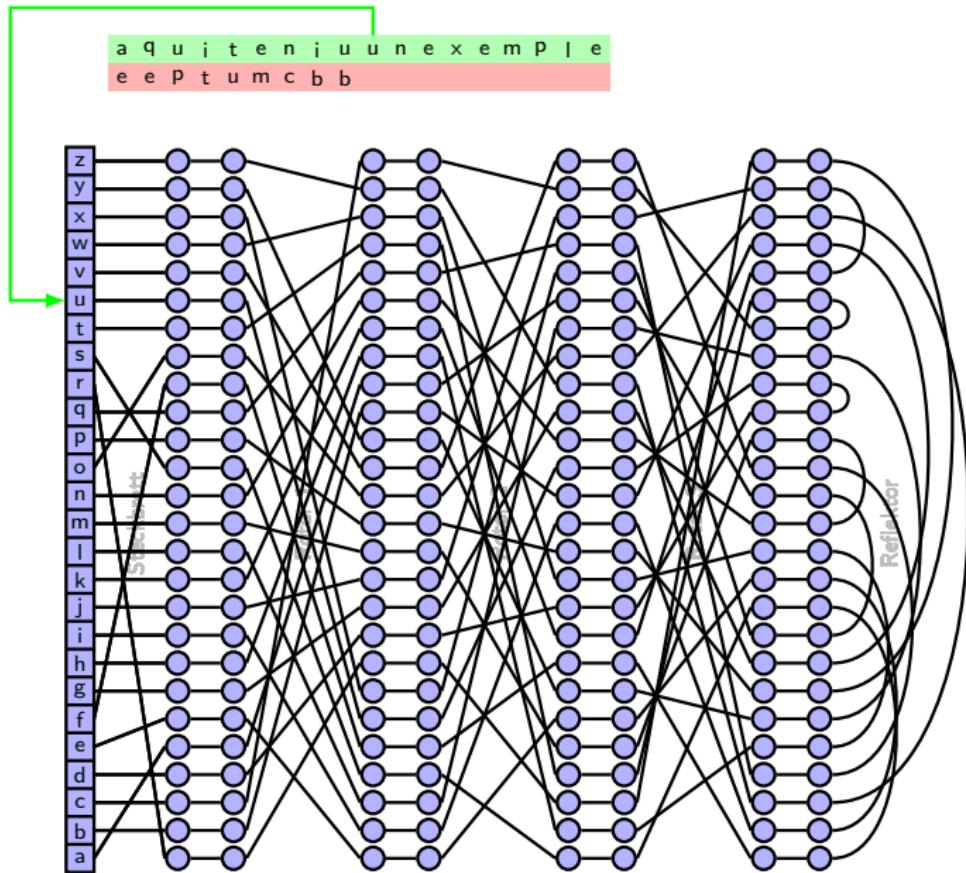
# Funcionament de la màquina Enigma



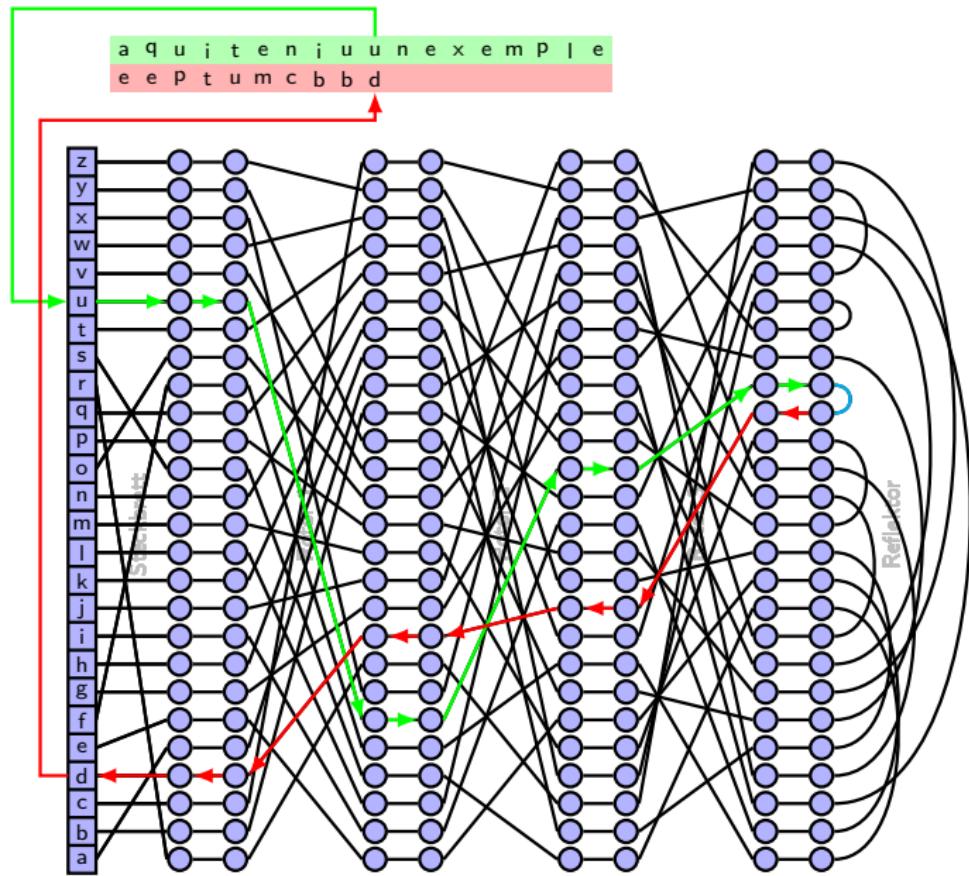
# Funcionament de la màquina Enigma



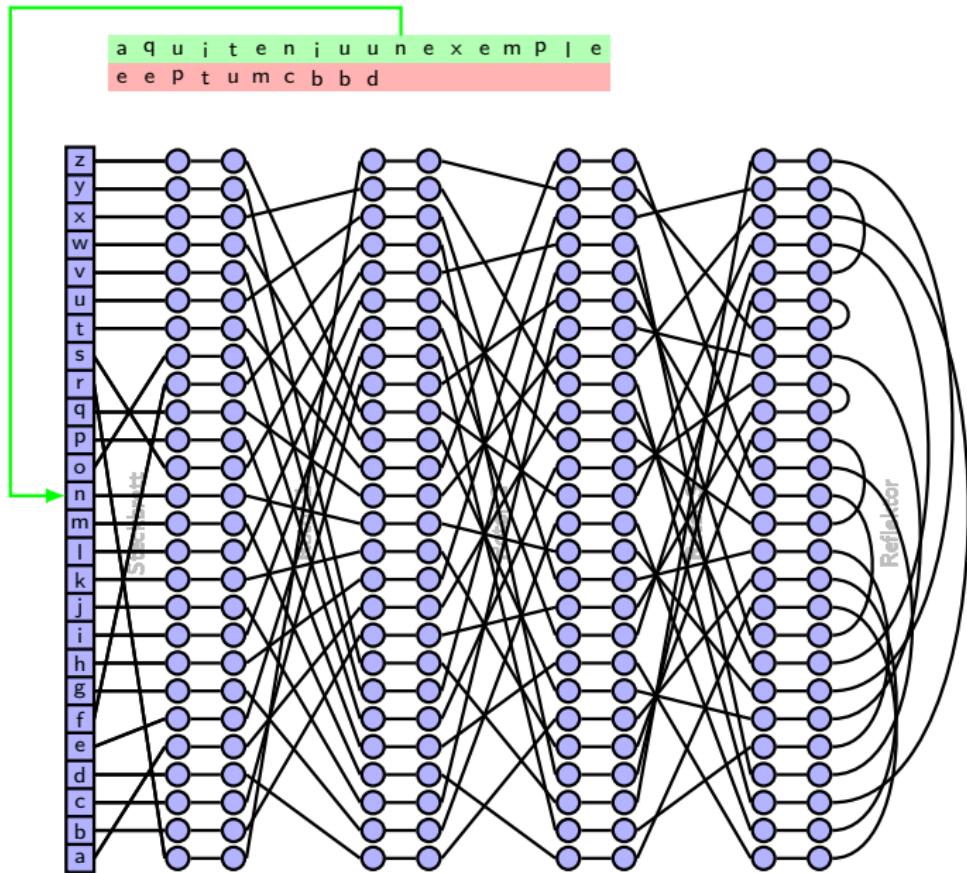
# Funcionament de la màquina Enigma



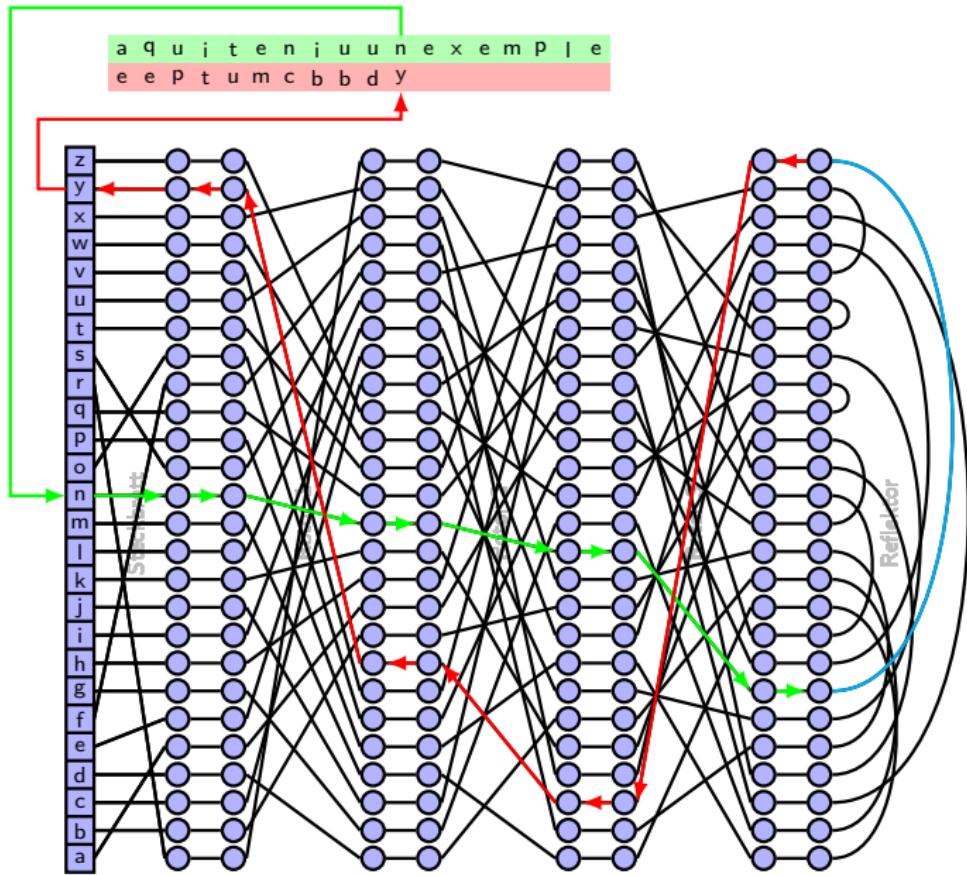
# Funcionament de la màquina Enigma



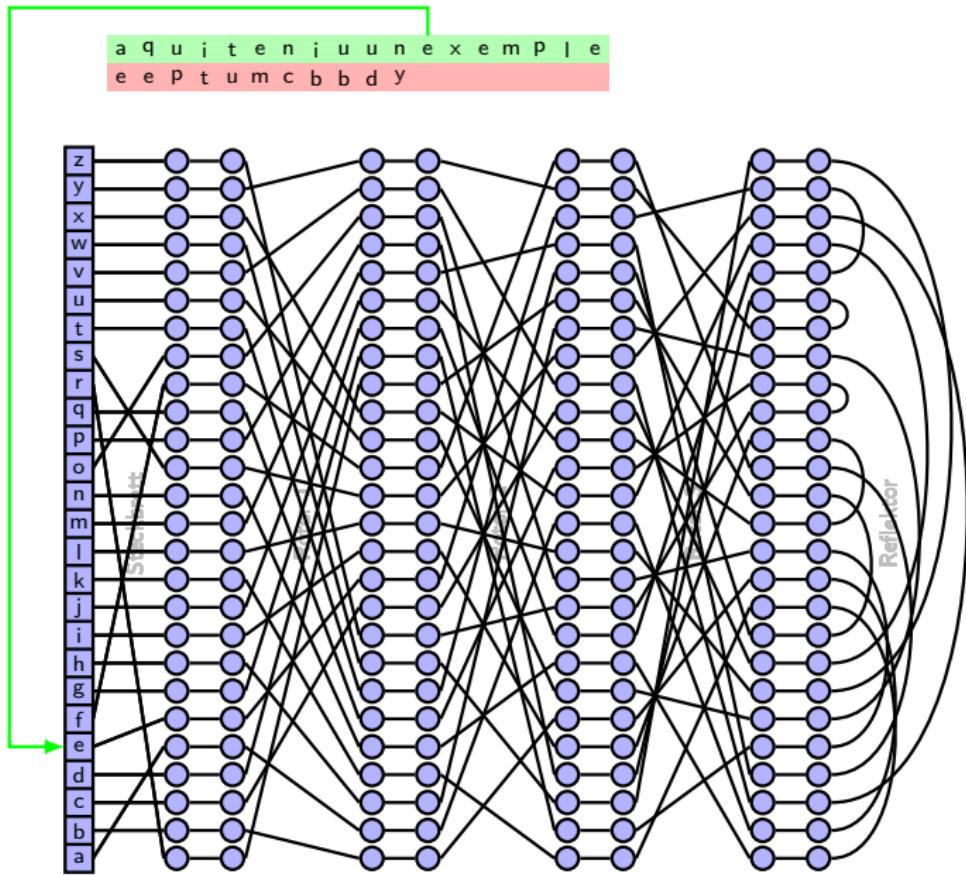
# Funcionament de la màquina Enigma



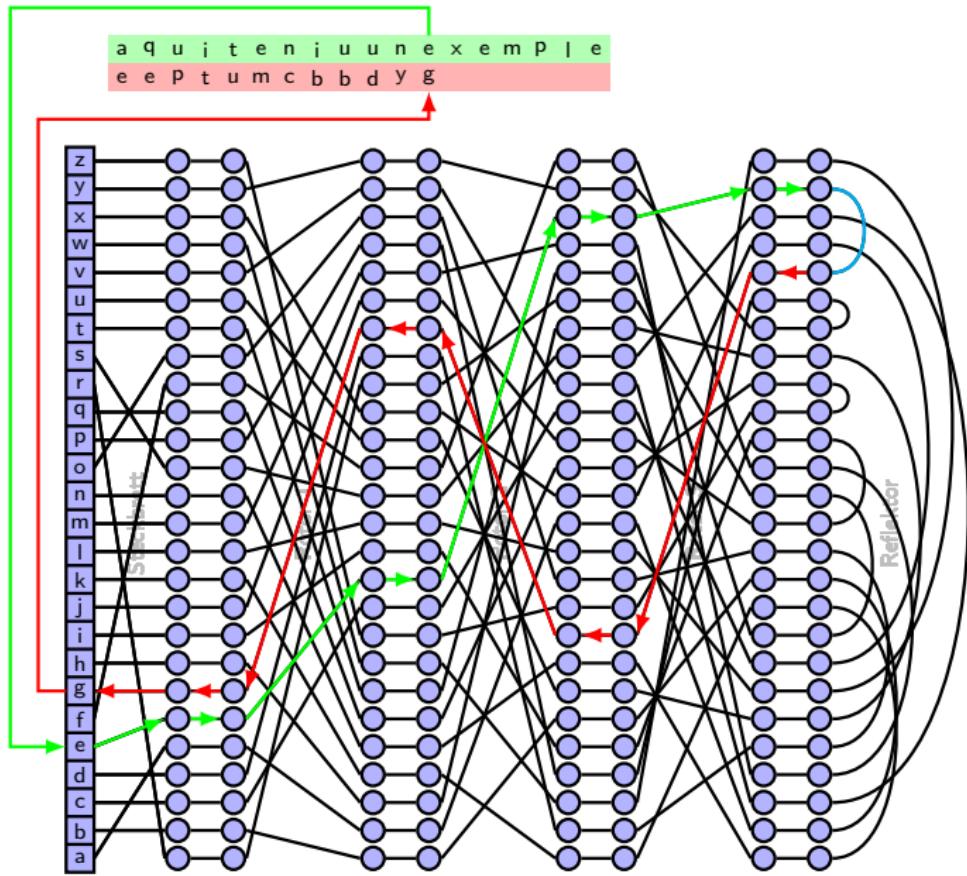
# Funcionament de la màquina Enigma



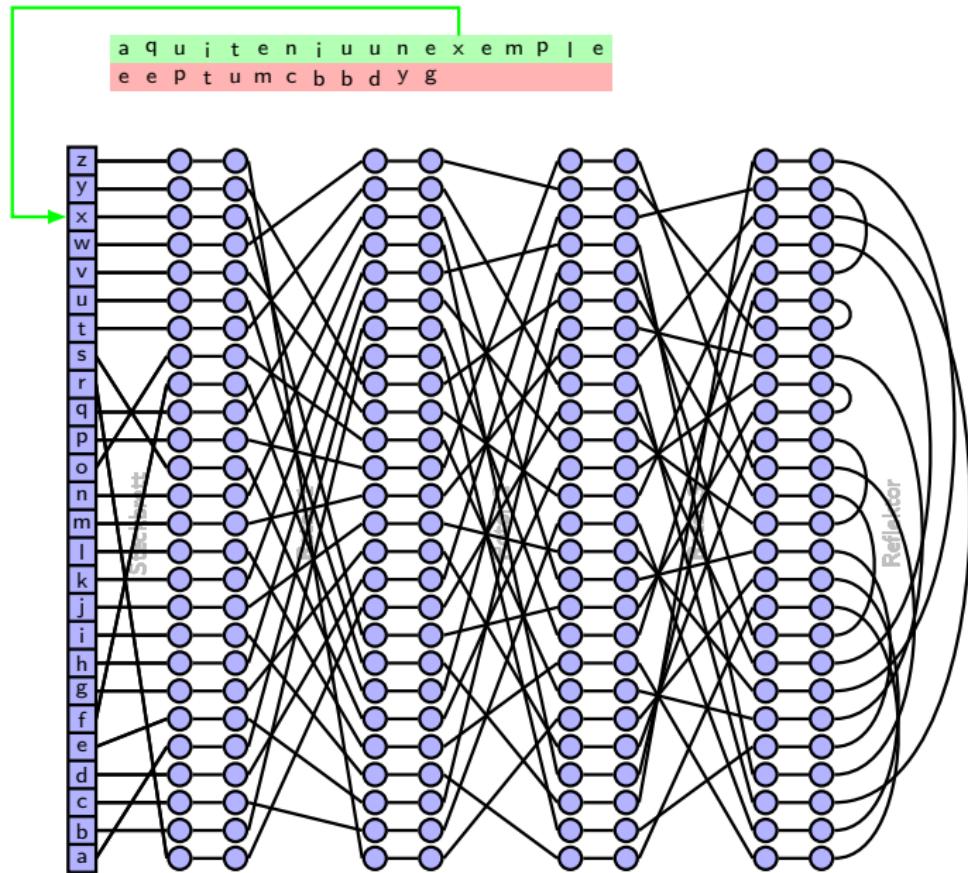
# Funcionament de la màquina Enigma



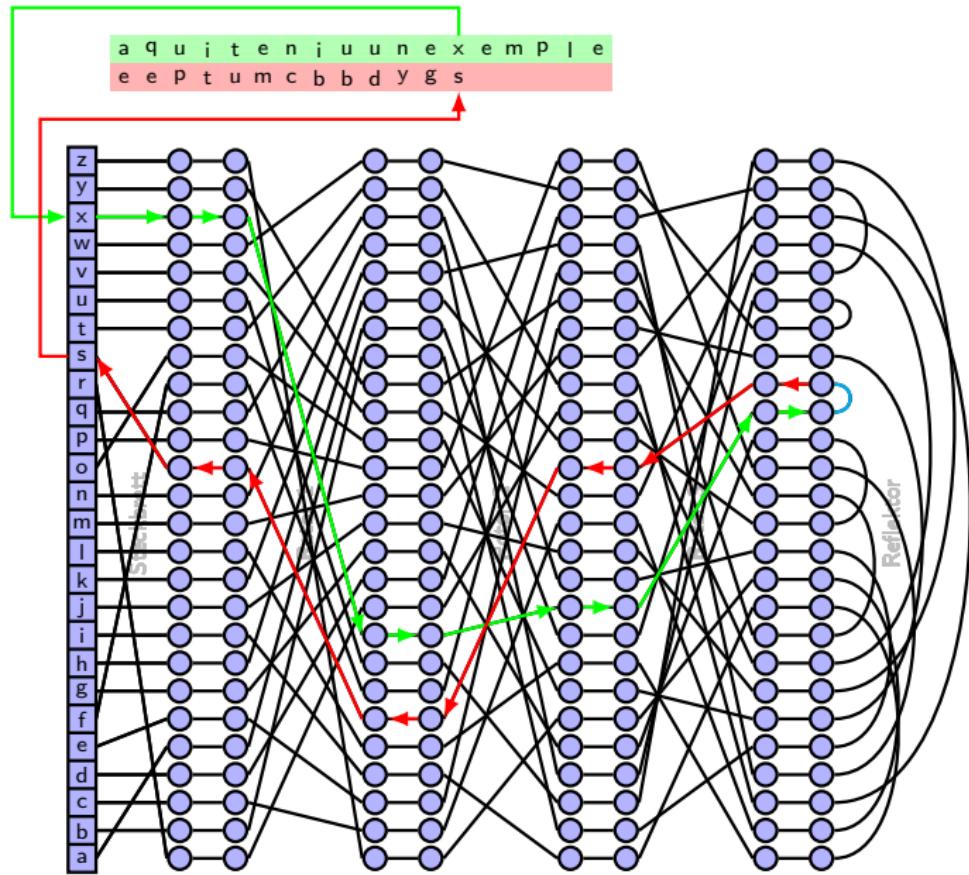
# Funcionament de la màquina Enigma



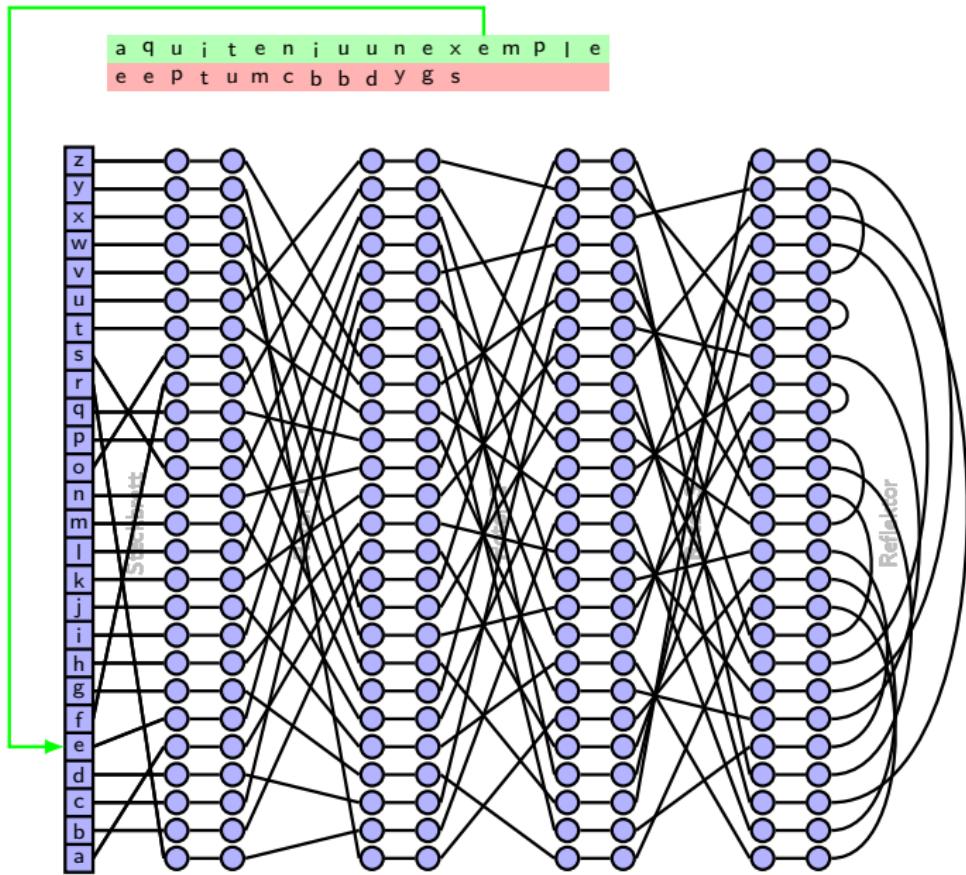
# Funcionament de la màquina Enigma



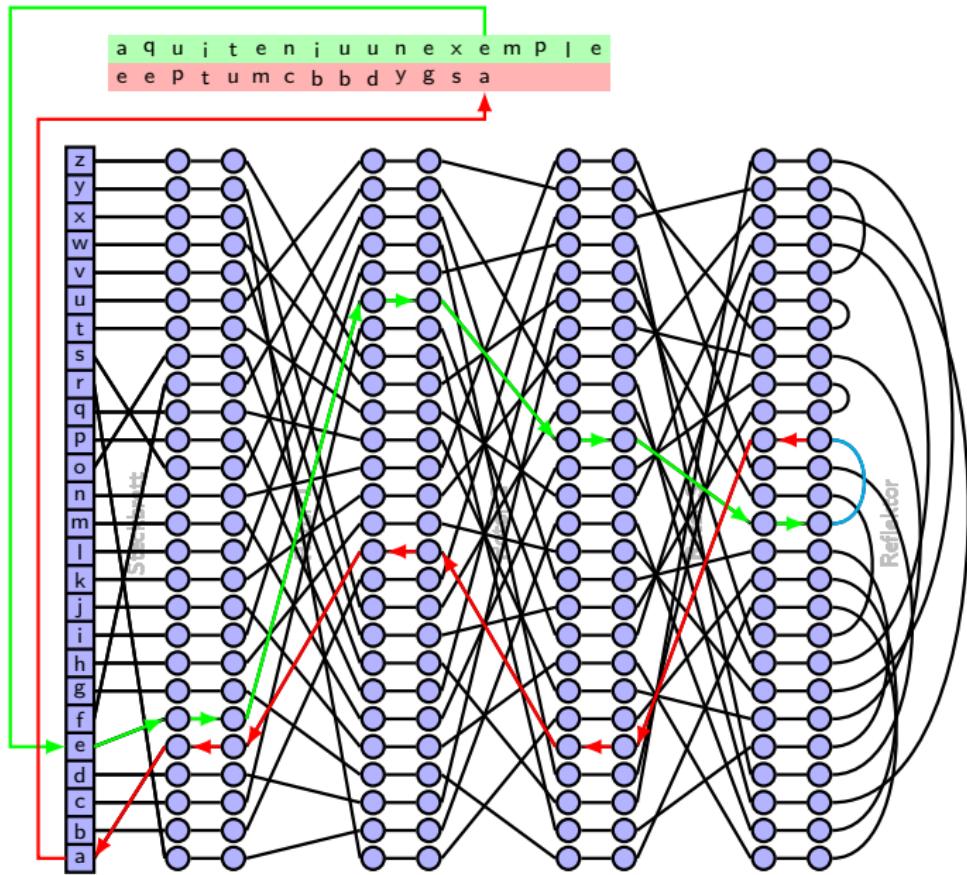
# Funcionament de la màquina Enigma



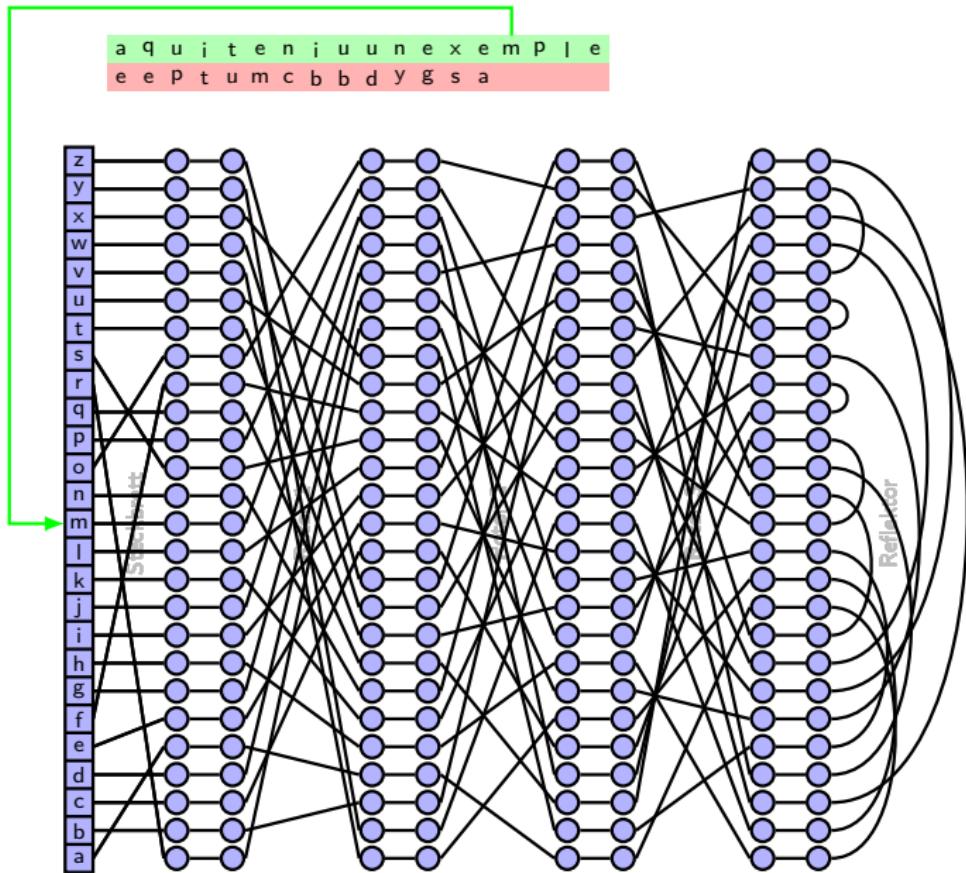
# Funcionament de la màquina Enigma



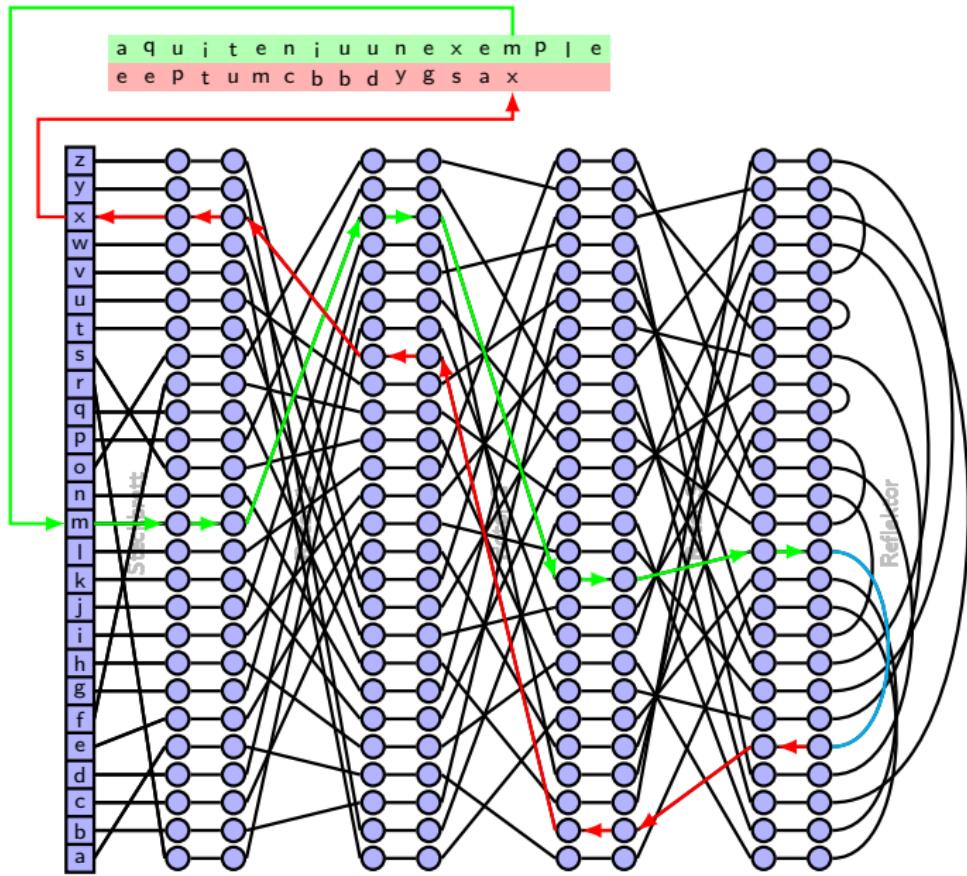
# Funcionament de la màquina Enigma



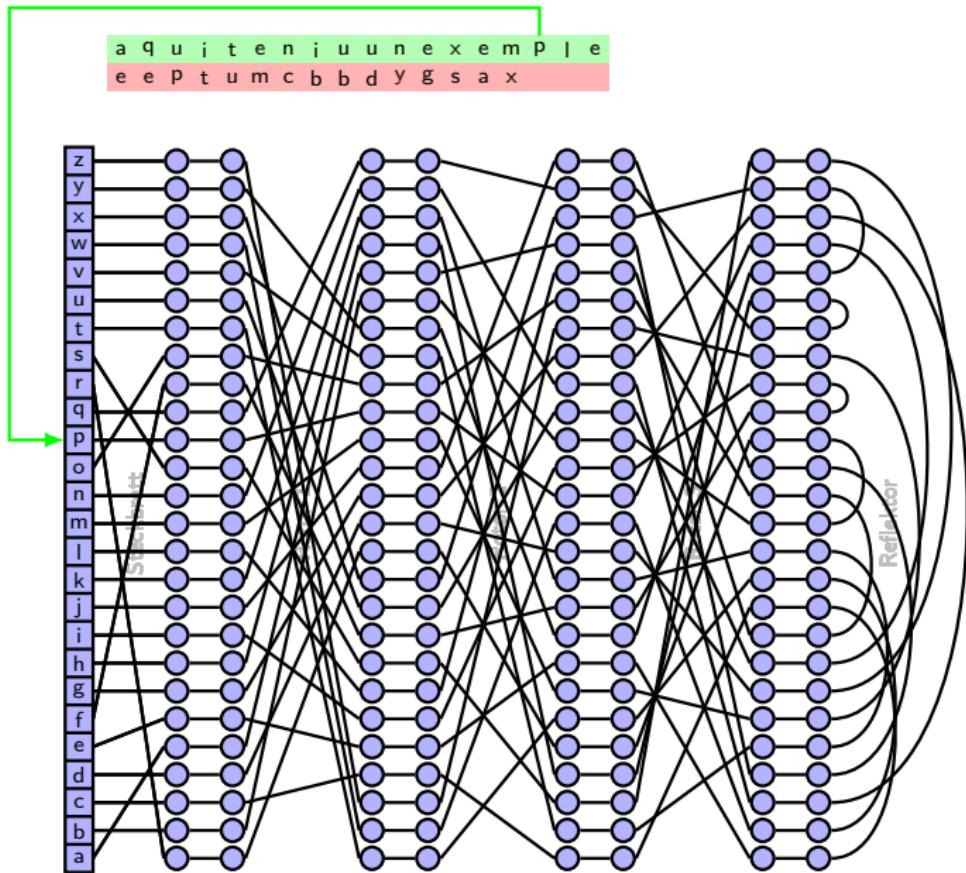
# Funcionament de la màquina Enigma



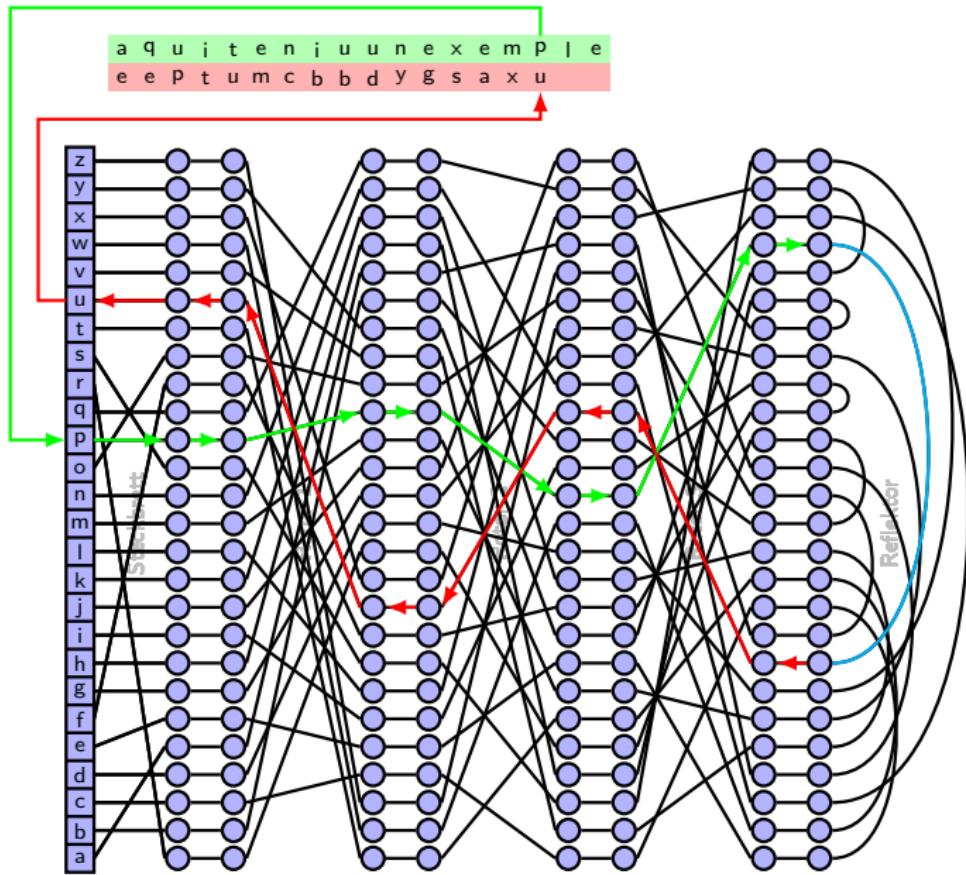
# Funcionament de la màquina Enigma



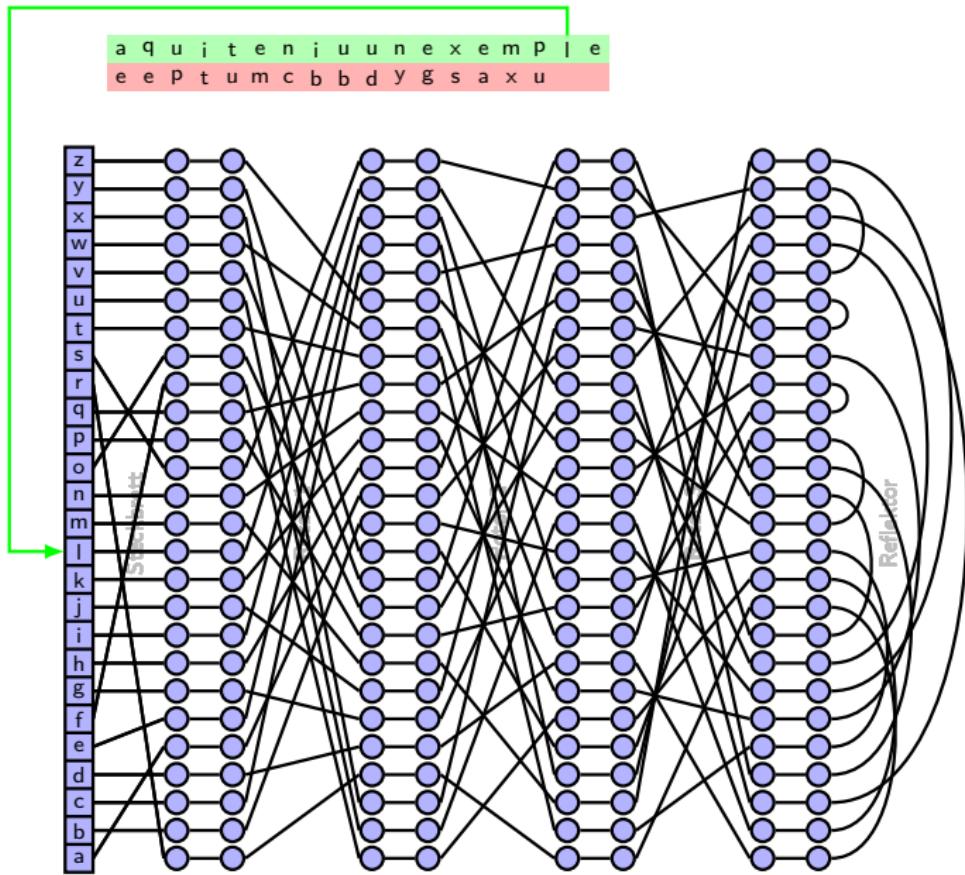
# Funcionament de la màquina Enigma



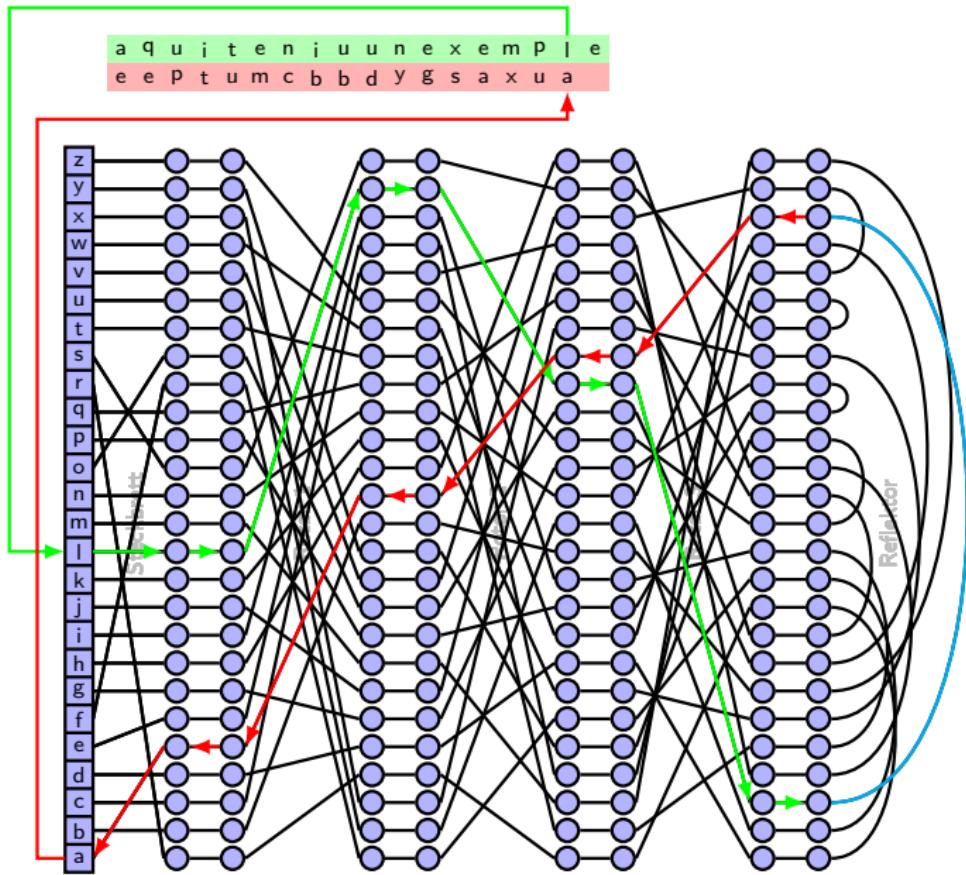
# Funcionament de la màquina Enigma



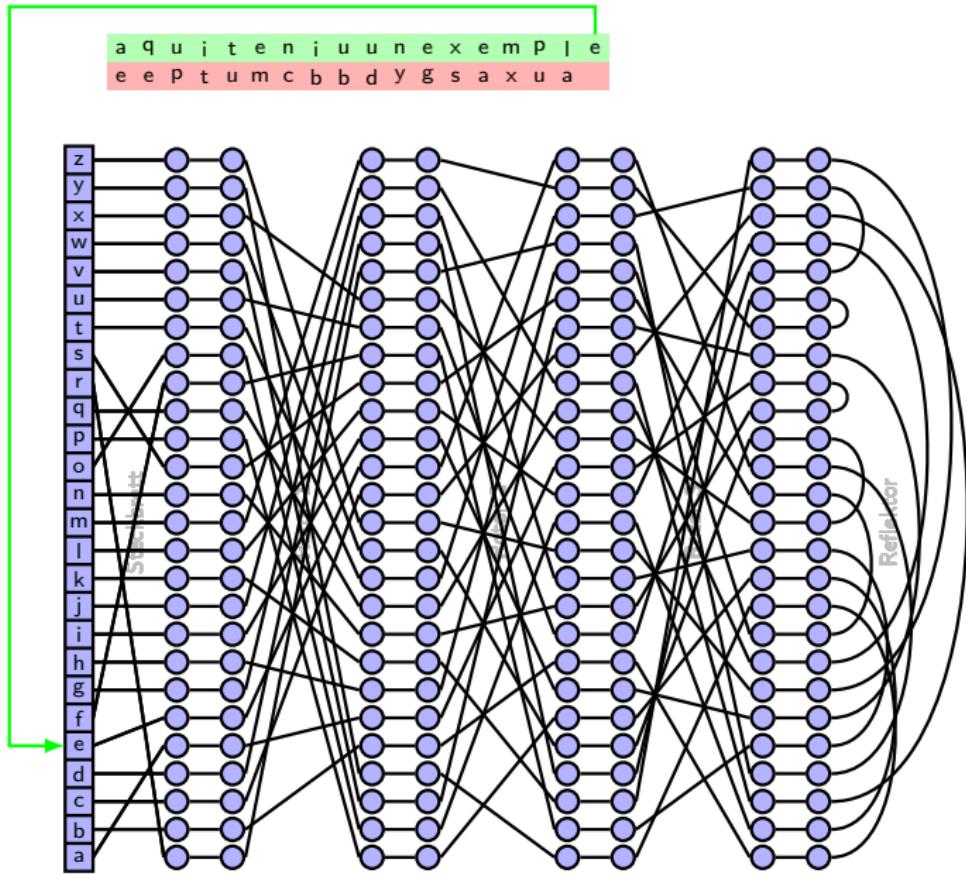
# Funcionament de la màquina Enigma



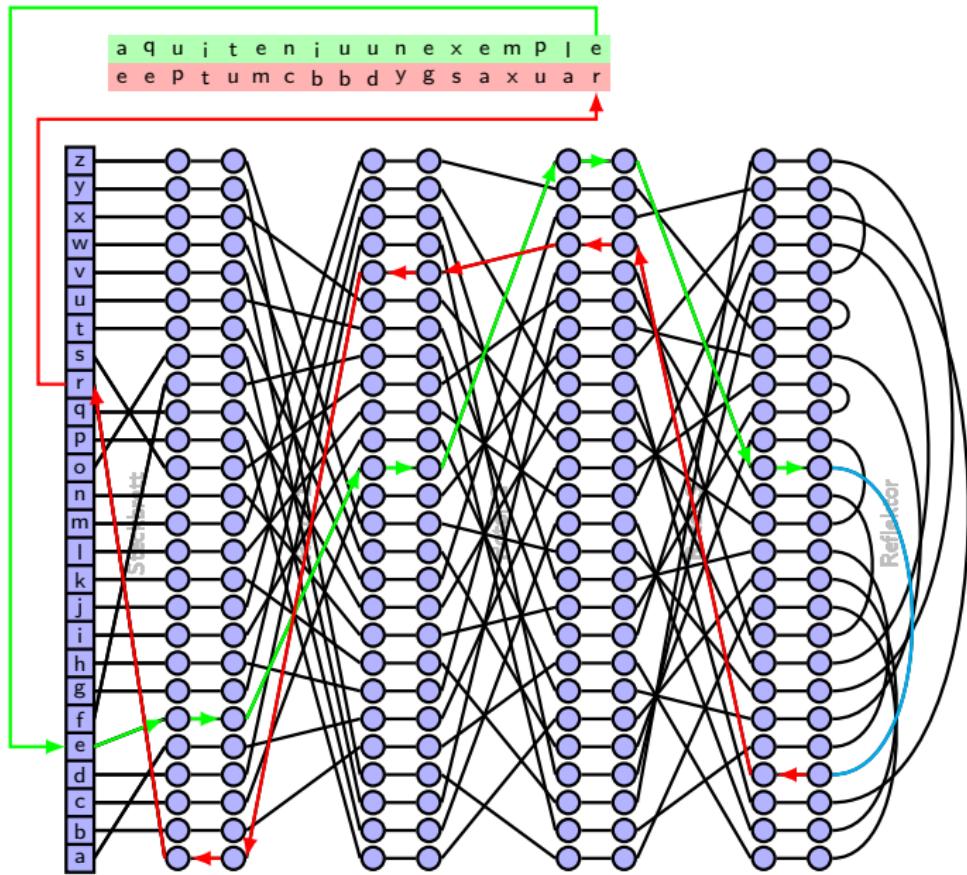
# Funcionament de la màquina Enigma



# Funcionament de la màquina Enigma



# Funcionament de la màquina Enigma



# Màquina Enigma feta amb un pot de Pringles

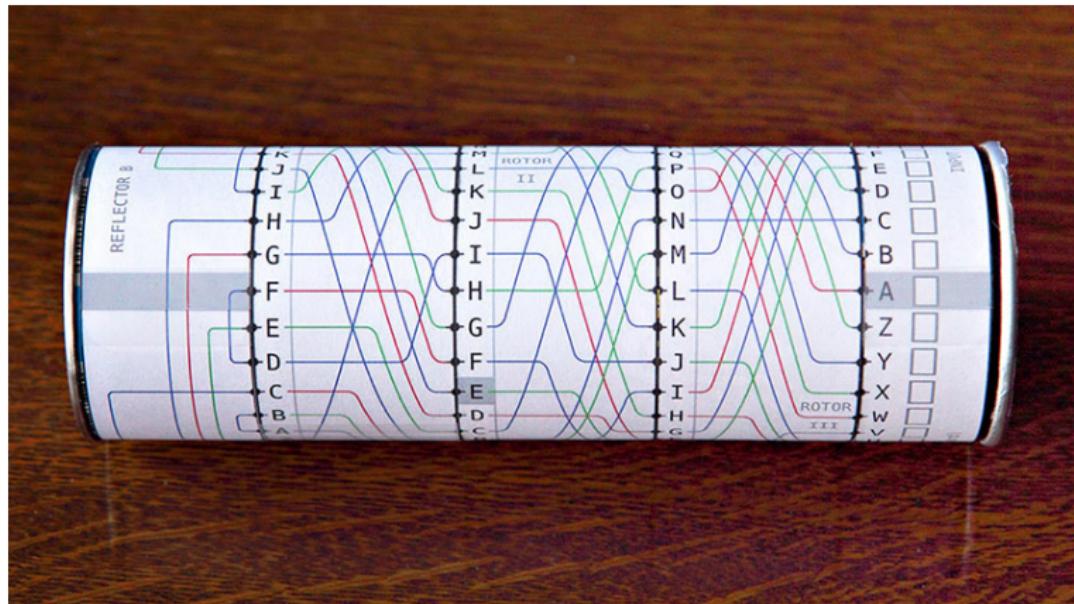


Figure: Màquina Enigma feta amb pot de Pringles

# criptografia moderna

En tots els mètodes explcats...

# criptografia moderna

En tots els mètodes explcats...

- ▶ La robustesa del secret depen del secret de la clau

# criptografia moderna

En tots els mètodes explcats...

- ▶ La robustesa del secret depen del secret de la clau
- ▶ Dificultat de transmisió de claus

# criptografia moderna

En tots els mètodes explcats...

- ▶ La robustesa del secret depen del secret de la clau
- ▶ Dificultat de transmisió de claus

No es poden solucionar aquest problemes?

# Criptografia de clau pública

# Criptografia de clau pública

- ▶ La criptografia de clau pública neix el 1.976

# Criptografia de clau pública

- ▶ La criptografia de clau pública neix el 1.976
- ▶ Es basa en que la clau per xifrar és pública i és diferent de la clau per desxifrar.

# Criptografia de clau pública

- ▶ La criptografia de clau pública neix el 1.976
- ▶ Es basa en que la clau per xifrar és pública i és diferent de la clau per desxifrar.
- ▶ Basat en funcions trampa: Molt senzilles en una direcció i molt complicades en l'altra direcció a no ser que es tingui informació addicional.

# Criptografia de clau pública: Exemple senzill

## Criptografia de clau pública: Exemple senzill

- ▶ La meva clau pública és el llistí de telèfons de Barcelona.

## Criptografia de clau pública: Exemple senzill

- ▶ La meva clau pública és el llistí de telèfons de Barcelona.



## Criptografia de clau pública: Exemple senzill

- ▶ La meva clau pública és el llistí de telèfons de Barcelona.



- ▶ Si algú em vol enviar un missatge substitueixi cada lletra que em vulgui enviar per el telèfon d'algú que el seu cognom comenci per aquella lletra

## Criptografia de clau pública: Exemple senzill

- ▶ La meva clau pública és el llistí de telèfons de Barcelona.



- ▶ Si algú em vol enviar un missatge substitueixi cada lletra que em vulgui enviar per el telèfon d'algú que el seu cognom comenci per aquella lletra
- ▶ Xifrar és molt senzill....

## Criptografia de clau pública: Exemple senzill

- ▶ La meva clau pública és el llistí de telèfons de Barcelona.



- ▶ Si algú em vol enviar un missatge substitueixi cada lletra que em vulgui enviar per el telèfon d'algú que el seu cognom comenci per aquella lletra
- ▶ Xifrar és molt senzill....
- ▶ Però desxifrar és de bojos!!!!

## Criptografia de clau pública: Exemple senzill

- ▶ La meva clau pública és el llistí de telèfons de Barcelona.



- ▶ Si algú em vol enviar un missatge substitueixi cada lletra que em vulgui enviar per el telèfon d'algú que el seu cognom comenci per aquella lletra
- ▶ Xifrar és molt senzill....
- ▶ Però desxifrar és de bojos!!!!
- ▶ ...excepte per a mi, que tinc un llistí ordenat per nombres de telèfon (clau privada)

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

- ▶ La complexitat computacional estudia la "dificultat" dels problemes en termes del temps d'execució del millor algorisme possible que els pugui resoldre.

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

- ▶ La complexitat computacional estudia la "dificultat" dels problemes en termes del temps d'execució del millor algorisme possible que els pugui resoldre.
- ▶ El temps d'execució d'un algorisme  $t(n)$  és una funció creixent del volum de dades entrada  $n$ .

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

- ▶ La complexitat computacional estudia la "dificultat" dels problemes en termes del temps d'execució del millor algorisme possible que els pugui resoldre.
- ▶ El temps d'execució d'un algorisme  $t(n)$  és una funció creixent del volum de dades entrada  $n$ .  
Habitualment es tindrà que  $\lim_{n \rightarrow \infty} t(n) = \infty$ .

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

- ▶ La complexitat computacional estudia la "dificultat" dels problemes en termes del temps d'execució del millor algorisme possible que els pugui resoldre.
- ▶ El temps d'execució d'un algorisme  $t(n)$  és una funció creixent del volum de dades entrada  $n$ .  
Habitualment es tindrà que  $\lim_{n \rightarrow \infty} t(n) = \infty$ .
- ▶ Interesa coneixer com és aquest creixement.

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

- ▶ La complexitat computacional estudia la "dificultat" dels problemes en termes del temps d'execució del millor algorisme possible que els pugui resoldre.
- ▶ El temps d'execució d'un algorisme  $t(n)$  és una funció creixent del volum de dades entrada  $n$ .  
Habitualment es tindrà que  $\lim_{n \rightarrow \infty} t(n) = \infty$ .
- ▶ Interesa coneixer com és aquest creixement.  
No és el mateix  $t(n) = \mathcal{O}(n^k)$  que  $t(n) = \mathcal{O}(2^n)$

# Complexitat computacional

Què vol dir que un problema és difícil?

- ▶ La complexitat computacional estudia la "dificultat" dels problemes en termes del temps d'execució del millor algorisme possible que els pugui resoldre.
- ▶ El temps d'execució d'un algorisme  $t(n)$  és una funció creixent del volum de dades entrada  $n$ .  
Habitualment es tindrà que  $\lim_{n \rightarrow \infty} t(n) = \infty$ .
- ▶ Interesa coneixer com és aquest creixement.  
No és el mateix  $t(n) = \mathcal{O}(n^k)$  que  $t(n) = \mathcal{O}(2^n)$
- ▶ Els problemes es poden classificar en classes segons la seva complexitat computacional (P, NP, NP-hard,...)

## Complexitat: Factorització de nombres enters

- ▶ L'algorisme més eficient que es coneix per factoritzar un nombre que és producte de dos primers:

$$\mathcal{O}\left(e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)}\right)$$

## Complexitat: Factorització de nombres enters

- ▶ L'algorisme més eficient que es coneix per factoritzar un nombre que és producte de dos primers:

$$\mathcal{O}\left(e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)}\right)$$

on  $b$  és el nombre de bits necessaris per a codificar el nombre a factoritzar

## Complexitat: Factorització de nombres enters

- ▶ L'algorisme més eficient que es coneix per factoritzar un nombre que és producte de dos primers:

$$\mathcal{O}\left(e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)}\right)$$

on  $b$  és el nombre de bits necessaris per a codificar el nombre a factoritzar

- ▶ Evidentment el temps d'execució depèndrà de l'eficiència de la implementació i de la potència de l'ordinador

## Complexitat: Factorització de nombres enters

- ▶ L'algorisme més eficient que es coneix per factoritzar un nombre que és producte de dos primers:

$$\mathcal{O}\left(e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)}\right)$$

on  $b$  és el nombre de bits necessaris per a codificar el nombre a factoritzar

- ▶ Evidentment el temps d'execució depèndrà de l'eficiència de la implementació i de la potència de l'ordinador
- ▶ Suposem que volem factoritzar un nombre que es producte de dos primers de 500 xifres...

## Complexitat: Factorització de nombres enters

- ▶ L'algorisme més eficient que es coneix per factoritzar un nombre que és producte de dos primers:

$$\mathcal{O}\left(e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)}\right)$$

on  $b$  és el nombre de bits necessaris per a codificar el nombre a factoritzar

- ▶ Evidentment el temps d'execució depèndrà de l'eficiència de la implementació i de la potència de l'ordinador
- ▶ Suposem que volem factoritzar un nombre que es producte de dos primers de 500 xifres...
- ▶ i fem servir l'ordinador més potent del mon

## El Capitan

Site:	NNSA/LLNL (EEUU)
Manufacturer:	HPE
Cores:	11.039.616
Linpack Perf. (Rmax)	1,74 EFlop/s
Theor. Peak (Rpeak)	2,75 EFlop/s
Power:	29,6 MW (Producció elèctrica de La Baells 7.040 kW)

num.1 Top500.org (nov2024)



Figure: El Capitan: 1er al Top500.org (novembre 2024)

## Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} b \log^2(b)}} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$

## Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$
- ▶ Prenem l'ordinador Frontier, operant a la seva capacitat màxima teòrica ( $1.74 \text{ EFlop/s} \approx 2 \times 10^{18}$  operacions per segon)

## Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9}} b \log^2(b)} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$
- ▶ Prenem l'ordinador Frontier, operant a la seva capacitat màxima teòrica ( $1.74 \text{ EFlop/s} \approx 2 \times 10^{18}$  operacions per segon)
- ▶ El temps estimat de càlcul (en anys) per al producte de dos nombres primers de 500 xifres és de...

## Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} b \log^2(b)}} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$
- ▶ Prenem l'ordinador Frontier, operant a la seva capacitat màxima teòrica ( $1.74 \text{ EFlop/s} \approx 2 \times 10^{18}$  operacions per segon)
- ▶ El temps estimat de càlcul (en anys) per al producte de dos nombres primers de 500 xifres és de...

$$\frac{e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} \log_2(10^{1000}) \log^2(\log_2(10^{1000}))}}}{2 \times 10^{18} \times 3600 \times 24 \times 365}$$

# Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} b \log^2(b)}} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$
- ▶ Prenem l'ordinador Frontier, operant a la seva capacitat màxima teòrica ( $1.74 \text{ EFlop/s} \approx 2 \times 10^{18}$  operacions per segon)
- ▶ El temps estimat de càlcul (en anys) per al producte de dos nombres primers de 500 xifres és de...

$$\frac{e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} \log_2(10^{1000}) \log^2(\log_2(10^{1000}))}}}{2 \times 10^{18} \times 3600 \times 24 \times 365} \approx 2.6 \times 10^{38}$$

# Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} b \log^2(b)}} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$
- ▶ Prenem l'ordinador Frontier, operant a la seva capacitat màxima teòrica ( $1.74 \text{ EFlop/s} \approx 2 \times 10^{18}$  operacions per segon)
- ▶ El temps estimat de càlcul (en anys) per al producte de dos nombres primers de 500 xifres és de...

$$\frac{e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} \log_2(10^{1000}) \log^2(\log_2(10^{1000}))}}}{2 \times 10^{18} \times 3600 \times 24 \times 365} \approx 2.6 \times 10^{38}$$

- ▶ L'edat estimada de l'univers és de  $1,3 \cdot 10^{10}$  anys.....

# Factorització de nombres enters

- ▶ Nombre d'operacions necessàries:  $t(b) = \left( e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} b \log^2(b)}} \right)$   
on  $b = \log_2(10^{1000})$
- ▶ Prenem l'ordinador Frontier, operant a la seva capacitat màxima teòrica ( $1.74 \text{ EFlop/s} \approx 2 \times 10^{18}$  operacions per segon)
- ▶ El temps estimat de càlcul (en anys) per al producte de dos nombres primers de 500 xifres és de...

$$\frac{e^{\sqrt[3]{\frac{64}{9} \log_2(10^{1000}) \log^2(\log_2(10^{1000}))}}}{2 \times 10^{18} \times 3600 \times 24 \times 365} \approx 2.6 \times 10^{38}$$

- ▶ L'edat estimada de l'univers és de  $1,3 \cdot 10^{10}$  anys.....
- ▶ El temps seria  $2 \times 10^{28}$  vegades l'edat de l'univers

Per fer-nos una idea...

- ▶ Com de gran és  $2,6 \times 10^{38}$  anys?

## Per fer-nos una idea...

- ▶ Com de gran és  $2,6 \times 10^{38}$  anys?



- ▶ Suposem que posem un peresós a l'Equador i es posa a donar la volta al món (5 km/dia)

## Per fer-nos una idea...

- ▶ Com de gran és  $2,6 \times 10^{38}$  anys?



- ▶ Suposem que posem un peresós a l'Equador i es posa a donar la volta al món (5 km/dia)
- ▶ Quan haurà fet una volta al món, agafem dues gotes de l'oceà Atlàntic (0,1 ml)

# Per fer-nos una idea...

- ▶ Com de gran és  $2,6 \times 10^{38}$  anys?



- ▶ Suposem que posem un peresós a l'Equador i es posa a donar la volta al món (5 km/dia)
- ▶ Quan haurà fet una volta al món, agafem dues gotes de l'oceà Atlàntic (0,1 ml)
- ▶ Quan haurem buidat l'oceà Atlàntic, posem un paper a terra, tornem a omplir l'oceà i tornem a començar a fer voltes al món

# Per fer-nos una idea...

- ▶ Com de gran és  $2,6 \times 10^{38}$  anys?



- ▶ Suposem que posem un peresós a l'Equador i es posa a donar la volta al món (5 km/dia)
- ▶ Quan haurà fet una volta al món, agafem dues gotes de l'oceà Atlàntic (0,1 ml)
- ▶ Quan haurem buidat l'oceà Atlàntic, posem un paper a terra, tornem a omplir l'oceà i tornem a començar a fer voltes al món
- ▶ Quan la pila de papers arribi a la lluna, l'ordinador encara no haurà acabat de calcular.